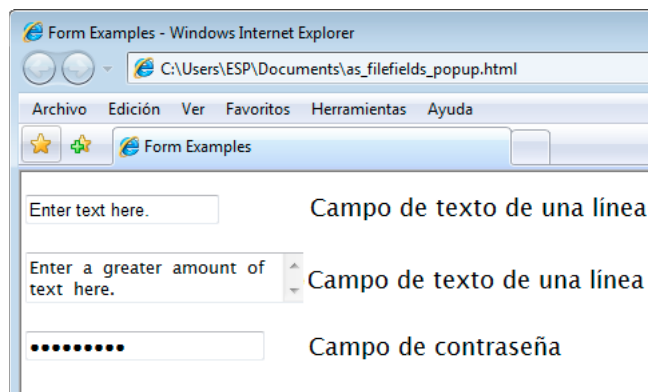


Objetos de formulario

En Dreamweaver, los tipos de entrada de los formularios se denominan *objetos de formulario*. Los objetos de formulario son mecanismos que permiten a los usuarios introducir datos. Puede añadir a un formulario los siguientes objetos de formulario:

Campos de texto Aceptan cualquier valor alfanumérico. El texto se puede visualizar como una sola línea, como varias líneas y como un campo de contraseña en el que el texto introducido se sustituye por asteriscos o viñetas para ocultar el texto a otras personas que puedan estar mirándolo.

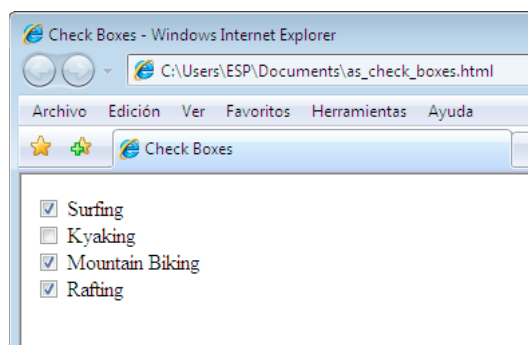


Nota: Las contraseñas y el resto de datos que se envían a un servidor mediante campos de contraseña no están cifrados. Los datos transferidos pueden ser interceptados y leídos como texto alfanumérico. Por esta razón, debe facilitar siempre el cifrado de los datos que desea que permanezcan seguros.

Campos ocultos Permiten almacenar información introducida por el usuario, como un nombre, una dirección de correo electrónico o una preferencia de visualización, y utilizarla la próxima vez que el usuario visite el sitio.

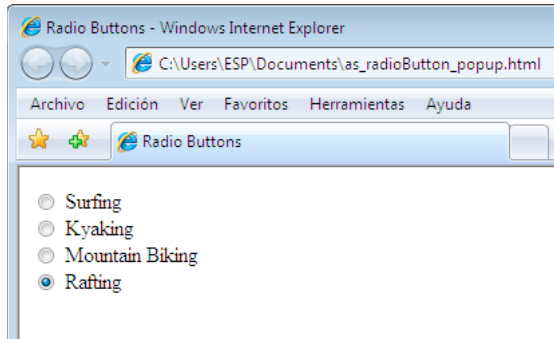
Botones Realizan acciones cuando se hace clic en ellos. Puede añadir una etiqueta o un nombre personalizado a un botón, o bien usar una de las etiquetas predefinidas, "Enviar" o "Restablecer". Utilice un botón para enviar datos de formulario al servidor o para restablecer el formulario. También se pueden asignar otras tareas de proceso definidas en un script. Por ejemplo, el botón puede calcular el coste total de elementos seleccionados, basándose en los valores asignados.

Casillas de verificación Admiten múltiples respuestas en un solo grupo de opciones. Un usuario puede seleccionar tantas acciones como sean necesarias. El siguiente ejemplo muestra tres casillas de verificación seleccionadas: Surfing, Mountain Biking y Rafting.



Botones de opción Representan opciones que se excluyen mutuamente. Cuando se selecciona un botón de un grupo de botones de opción, se desactivan todos los demás botones del grupo (un grupo está formado por dos o más botones

que comparten el mismo nombre). En el ejemplo anterior, *Rafting* es la opción seleccionada en este momento. Si el usuario hace clic en *Surfing*, el botón *Rafting* se deselecciona automáticamente.



Lista/menú Muestra valores de opciones en una lista de desplazamiento que permite a los usuarios seleccionar varias opciones. La opción Lista muestra los valores de las opciones en un menú que permite a los usuarios seleccionar una sola opción. Utilice los menús si dispone de una cantidad de espacio limitada pero necesita mostrar muchos elementos, o bien para controlar valores devueltos al servidor. A diferencia de los campos de texto, en los que el usuario puede escribir todo lo que desea, incluso datos no válidos, usted establece los valores exactos que debe devolver un menú.

Nota: *Un menú emergente de un formulario HTML no es igual que un menú emergente gráfico. Para información sobre cómo crear, editar, mostrar y ocultar un menú emergente gráfico, consulte el vínculo situado al final de esta sección.*

Menús de salto Listas de navegación o menús emergentes que permiten insertar un menú en el que cada opción se vincula a un documento o archivo.

Campos de archivo Permiten al usuario examinar los archivos de su ordenador y cargarlos como datos de un formulario.

Campos de imagen Permiten insertar una imagen en un formulario. Utilice los campos de imagen para crear botones gráficos, como Enviar o Restablecer. El uso de una imagen para llevar a cabo tareas distintas del envío de datos requiere adjuntar un comportamiento al objeto de formulario.

Más temas de ayuda

[“Aplicación del comportamiento Mostrar menú emergente”](#) en la página 365

Creación de un formulario HTML

- 1 Abra una página y sitúe el punto de inserción donde desee que aparezca el formulario.
- 2 Seleccione Insertar > Formulario o seleccione la categoría Formularios en el panel Insertar y haga clic en el icono Formulario.

En la vista Diseño, los formularios se indican con un contorno de línea de puntos rojos. Si no ve dicho contorno, seleccione Ver > Ayudas visuales > Elementos invisibles.

- 3 Establezca las propiedades del formulario HTML en el inspector de propiedades (Ventana > Propiedades):
 - a En la ventana del documento, haga clic en el contorno del formulario para seleccionarlo.
 - b En el cuadro Nombre del formulario, escriba un nombre exclusivo para identificar el formulario.

La asignación de nombre al formulario permite hacer referencia a él o controlarlo con un lenguaje de scripts como JavaScript o VBScript. Si no asigna un nombre al formulario, Dreamweaver genera uno mediante la sintaxis `formn` e incrementa el valor de `n` para cada uno de los formularios que se añadan a la página.

- c** En el cuadro Acción, especifique la página o el script que va a procesar los datos del formulario introduciendo la ruta o haciendo clic en el icono de la carpeta para desplazarse hasta la página o el script correspondiente. Ejemplo: `processorder.php`.
- d** En el menú emergente Método, seleccione el método mediante el cual se transmitirán los datos del formulario al servidor. Defina cualquiera de las opciones siguientes:

Predeterminado Utiliza el valor predeterminado del navegador para enviar los datos del formulario al servidor. Normalmente, el valor predeterminado es el método `GET`.

GET Añade el valor al URL que solicita la página.

POST Incrusta los datos del formulario en la petición HTTP.

No utilice el método `GET` para enviar formularios largos. Los URL tienen una limitación de 8.192 caracteres. Si el tamaño de los datos enviados es demasiado grande, los datos se truncarán, lo que puede producir resultados de procesamiento inesperados o erróneos.

Las páginas dinámicas generadas por parámetros proporcionados por el método `GET` pueden guardarse como marcadores porque todos los valores necesarios para regenerar la página están incluidos en el URL que se muestra en el cuadro Dirección del navegador. En cambio, las páginas dinámicas generadas por parámetros proporcionados por el método `POST` no se pueden guardar como marcadores.

Si reúne contraseñas y nombres de usuario confidenciales, números de tarjetas de crédito u otros datos confidenciales, el método `POST` puede parecer más seguro que el método `GET`. Sin embargo, la información enviada por el método `POST` no se cifra y un “hacker” puede recuperarla fácilmente. Para garantizar la seguridad, utilice una conexión segura con un servidor seguro.

- e** (Opcional) En el menú emergente Enctype, especifique el tipo de codificación MIME de los datos remitidos al servidor para su procesamiento.

El valor predeterminado de `application/x-www-form-urlencoded` se utiliza normalmente junto con el método `POST`. Si crea un campo de carga de archivos, especifique el tipo MIME `multipart/form-data`.

- f** (Opcional) En el menú emergente Destino, especifique la ventana en la que va a visualizar los datos devueltos por el programa ejecutado.

Si la ventana indicada no se ha abierto aún, aparece una nueva ventana con ese nombre. Defina uno de los valores de destino siguientes:

_blank Abre el documento de destino en una nueva ventana sin nombre.

_parent Abre el documento de destino en la ventana padre de la que muestra el documento actual.

_self Abre el documento de destino en la misma ventana en la que se envió el formulario.

_top Abre el documento de destino en el cuerpo de la ventana actual. Este valor se puede utilizar para garantizar que el documento de destino cubre la ventana completa incluso en el caso de que el documento original apareciera en un marco.

4 Inserte los objetos de formulario en la página:

- a** Sitúe el punto de inserción en el lugar del formulario en el que desee que aparezca el objeto de formulario.
- b** Seleccione el objeto en el menú Insertar > Formulario o en la categoría Formularios del panel Insertar.

- c Complete el cuadro de diálogo Atributos de accesibilidad de la etiqueta de entrada. Para más información, haga clic en el botón Ayuda del cuadro de diálogo.

Nota: Si no ve el cuadro de diálogo Atributos de accesibilidad de la etiqueta de entrada, es posible que el punto de inserción estuviera en la Vista de código cuando intentó insertar el objeto de formulario. Asegúrese de que el punto de inserción está en la vista Diseño e inténtelo de nuevo. Si desea obtener más información sobre este tema, consulte el artículo de David Powers [Creating HTML forms in Dreamweaver](#) (creación de formularios HTML en Dreamweaver).

- d Defina las propiedades de los objetos.
- e Introduzca un nombre para el objeto en el inspector de propiedades.

Cada objeto de campo de texto, campo oculto, casilla de verificación o lista/menú debe tener un nombre exclusivo que identifique al objeto en el formulario. Los nombres de objeto de formulario no pueden contener espacios ni caracteres especiales. Puede utilizar cualquier combinación de caracteres alfanuméricos y un guión bajo (_). La etiqueta que asigne al objeto es el nombre de variable que almacenará el valor (los datos introducidos) del campo. Este es el valor que se envía al servidor para su procesamiento.

Nota: Todos los botones de opción de un grupo deben tener el mismo nombre.

- f Para etiquetar el objeto de campo de texto, casilla de verificación o botón de opción en la página, haga clic junto al objeto y escriba el texto de la etiqueta.

5 Ajuste el diseño del formulario.

Utilice saltos de línea, saltos de párrafo, texto con formato predeterminado o tablas para aplicar formato a los formularios. No puede insertar un formulario en otro formulario (es decir, superponer etiquetas), pero puede incluir varios formularios en una misma página.

Cuando diseñe formularios, asigne textos descriptivos a las etiquetas de los campos para que los usuarios puedan saber a qué están contestando. Por ejemplo, utilice la etiqueta “Escriba su nombre” para solicitar el nombre del usuario.

Utilice tablas para estructurar los objetos del formulario y las etiquetas de los campos. Cuando utilice tablas en los formularios, asegúrese de que todas las etiquetas `table` estén situadas entre las etiquetas `form`.

Para ver un tutorial sobre la creación de formularios, consulte www.adobe.com/go/vid0160_es.

Para ver un tutorial sobre la aplicación de formato al texto con CSS, consulte www.adobe.com/go/vid0161_es.

Más temas de ayuda

“[Recogida de información de usuarios](#)” en la página 667

“[Definición de parámetros de formulario](#)” en la página 579

“[Definición de parámetros de URL](#)” en la página 579

“[Creación de formularios ColdFusion](#)” en la página 685

“[Creación visual de páginas de Spry](#)” en la página 431

[Tutorial sobre la creación de formularios](#)

[Tutorial sobre la aplicación de estilo a formularios](#)

Propiedades de un objeto de campo de texto

Seleccione el objeto de campo de texto y establezca las siguientes opciones en el inspector de propiedades:

Ancho car Establece el número máximo de caracteres que se puede mostrar en el campo. Este número puede ser menor que Car. máx., que especifica el número máximo de caracteres que se puede introducir en el campo. Por

ejemplo, si el valor de Ancho car es 20 (valor predeterminado) y un usuario introduce 100 caracteres, solamente 20 de esos caracteres aparecerán visibles en el campo de texto. Aunque no pueda ver los caracteres del campo, éstos son reconocidos por el objeto del campo y se envían al servidor para su procesamiento.

Car. máx. Establece el número máximo de caracteres que se puede introducir en los campos de texto de una línea. Utilice Car. máx. para limitar los códigos postales a 5 dígitos, las contraseñas a 10 caracteres, etc. Si deja el cuadro Car. máx. en blanco, los usuarios no tendrán restricciones a la hora de introducir texto. El texto se desplaza si supera el ancho de caracteres del campo. Si el usuario supera el número máximo de caracteres, el formulario genera un sonido de alerta.

Líneas núm (Disponible cuando se selecciona la opción Varias líneas) Establece la altura de los campos de texto de varias líneas.

Desactivado Desactiva el área de texto.

Sólo lectura Convierte el área de texto en un área de texto de sólo lectura.

Tipo Especifica si el campo es de una línea, de varias líneas o de contraseña.

- **Una línea** Da como resultado una etiqueta `input` con su atributo `type` definido como `text`. El valor de Ancho car corresponde al atributo `size` y el valor de Car. máx. corresponde al atributo `maxlength`.
- **Multilínea** Da como resultado una etiqueta `textarea`. El valor de Ancho car corresponde al atributo `cols` y el valor de Líneas núm corresponde al atributo `rows`.
- **Contraseña** Da como resultado una etiqueta `input` con su atributo `type` definido como `password`. Los valores de Ancho car y Car. máx. corresponden a los mismos atributos que los campos de texto de una línea. Cuando un usuario escribe en un campo de texto de contraseña, lo que introduce aparece en forma de viñetas o asteriscos para impedir que lo vean otros usuarios.

Val. inicial Asigna el valor mostrado en el campo cuando el formulario se carga inicialmente. Por ejemplo, puede indicar que el usuario debe introducir información en el campo mediante una nota o un valor de ejemplo.

Clase Permite aplicar reglas CSS al objeto.

Opciones de un objeto de botón

Nombre del botón Asigna un nombre al botón. Dos nombres reservados, Enviar y Restablecer, indican respectivamente al formulario que envíe los datos del formulario a la aplicación o el script, o que restablezca los valores originales de los campos del formulario.

Valor Determina el texto que aparece en el botón.

Acción Determina qué ocurre cuando se hace clic en el botón.

- **Enviar formulario** Envía los datos del formulario para procesarlos cuando el usuario hace clic en el botón. Los datos se envían a la página o al script especificado en la propiedad Acción del formulario.
- **Restablecer formulario** Borra el contenido del formulario cuando se hace clic en el botón.
- **Ninguno** Especifica la acción que debe realizarse cuando se hace clic en el botón. Por ejemplo, puede añadir un comportamiento JavaScript que abra otra página cuando el usuario haga clic en el botón.

Clase Aplica reglas CSS al objeto.

Opciones de un objeto de casilla de verificación

Valor activado Establece el valor que debe enviarse al servidor cuando se activa la casilla de verificación. Por ejemplo, en una encuesta, podría establecer el valor 4 para la opción “Totalmente de acuerdo” y 1 para la respuesta “Totalmente en desacuerdo”.

Estado inicial Determina si la casilla de verificación está seleccionada o no cuando el formulario se carga en el navegador.

Dinámico Permite al servidor determinar de forma dinámica el estado inicial de la casilla de verificación. Por ejemplo, puede utilizar casillas de verificación para presentar de manera visual la información Sí/No almacenada en un registro de base de datos. Durante el diseño, usted desconoce esa información. Durante la ejecución, el servidor lee el registro de base de datos y activa la casilla de verificación si el valor es Sí.

Clase Aplica reglas de Hojas de estilo en cascada (CSS) al objeto.

Opciones de un objeto de botón de opción sencillo

Valor activado Establece el valor que debe enviarse al servidor cuando se selecciona el botón de opción. Por ejemplo, puede escribir `esquiar` en el cuadro de texto Valor activado para indicar que el usuario ha elegido esquiar.

Estado inicial Determina si el botón de opción está seleccionado o no cuando el formulario se carga en el navegador.

Dinámico Permite al servidor determinar de forma dinámica el estado inicial del botón de opción. Por ejemplo, puede utilizar botones de opción para presentar de manera visual la información almacenada en un registro de base de datos. Durante el diseño, usted desconoce esa información. En el tiempo de ejecución, el servidor lee el registro de base de datos y selecciona el botón de opción si el valor coincide con uno que haya especificado.

Clase Aplica reglas CSS al objeto.

Opciones de Menú

Lista/menú Asigna un nombre al menú. El nombre debe ser exclusivo.

Tipo Indica si al hacer clic en el menú éste se despliega (opción Menú) o si muestra una lista de elementos por la que se puede desplazar (opción Lista). Seleccione la opción Menú si desea que sólo haya una opción visible cuando el formulario se visualice en un navegador. Para mostrar las otras opciones, el usuario debe hacer clic en la flecha abajo.

Seleccione la opción Lista para mostrar una lista de varias o todas las opciones cuando se muestre el formulario en un navegador o para permitir a los usuarios seleccionar varios elementos.

Altura (Sólo en el tipo Lista) Establece el número de elementos que se muestran en el menú.

Selecciones (Sólo en el tipo Lista) Indica si el usuario puede seleccionar varios elementos de la lista.

Valores de lista Abre un cuadro de diálogo que permite añadir elementos a un menú de formulario:

1 Utilice los botones más (+) y menos (-) para añadir y quitar elementos de la lista.

2 Escriba texto para la etiqueta y un valor opcional para cada elemento de menú.

Cada elemento de la lista tiene una etiqueta (el texto que aparece en la lista) y un valor (el valor que se envía a la aplicación de proceso si el elemento está seleccionado). Si no se especifica ningún valor, la etiqueta se enviará a la aplicación procesadora.

3 Use los botones de flecha arriba y abajo para reorganizar los elementos de la lista.

Los elementos aparecen en el menú en el mismo orden que en el cuadro de diálogo Valores de lista. El primer elemento de la lista es el elemento que aparece seleccionado cuando la página se carga en un navegador.

Dinámico Permite al servidor seleccionar de manera dinámica un elemento del menú en cuanto éste se visualiza.

Clase Permite aplicar reglas CSS al objeto.

Seleccionado inicialmente Establece los elementos seleccionados en la lista de forma predeterminada. Haga clic en el elemento o los elementos de la lista.

Inserción de campos de carga de archivos

Puede crear un campo de carga de archivos para que el usuario pueda seleccionar un archivo de su sistema, como un documento de tratamiento de textos o un archivo gráfico, y cargarlo en el servidor. Un campo de archivo tiene la apariencia de un campo de texto, pero contiene además un botón Examinar. El usuario puede introducir manualmente la ruta del archivo que desea cargar o utilizar el botón Examinar para localizar el archivo y seleccionarlo.

Para poder utilizar los campos de carga de archivos, deberá disponer de un script del lado del servidor o una página capaz de administrar envíos de archivos. Consulte la documentación de la tecnología de servidor que utilice para procesar datos de formularios. Por ejemplo, si utiliza PHP, consulte la sección “Handling files uploads” (Administración de carga de archivos) en el manual en línea de PHP disponible (en inglés) en <http://us2.php.net/features.file-upload.php>.

En los campos de archivo, es necesario utilizar el método `POST` para transmitir los archivos desde el navegador al servidor. El archivo se envía a la dirección especificada en el cuadro Acción del formulario.

Nota: Póngase en contacto con el administrador del servidor para confirmar si se permite la carga de archivos anónimos, antes de usar el campo de archivo.

- 1 Inserte un formulario en la página (Insertar > Formulario).
- 2 Seleccione el formulario para visualizar su inspector de propiedades.
- 3 Defina el método del formulario como `POST`.
- 4 En el menú emergente Enctype, seleccione `multipart/form-data`.
- 5 En el cuadro Acción, especifique el script del lado del servidor o la página capaz de administrar el archivo cargado.
- 6 Sitúe el punto de inserción en el interior del contorno del formulario y seleccione Insertar > Formulario > Campo de archivo.
- 7 Configure cualquiera de las opciones siguientes en el inspector de propiedades:

Campo de archivo Especifica el nombre del objeto de campo de archivo.

Ancho car Establece el número máximo de caracteres que se puede mostrar en el campo.

Car. máx. Especifica el número máximo de caracteres que debe contener el campo. Si el usuario utiliza Examinar para localizar el archivo, el nombre del archivo y la ruta pueden superar el valor de Car. máx. Sin embargo, si el usuario intenta escribir el nombre del archivo y la ruta, el campo de archivo sólo admitirá el número de caracteres especificado en el valor Car. máx.

Inserción de un botón de imagen

Puede utilizar imágenes como iconos de botones. El uso de una imagen para llevar a cabo tareas distintas del envío de datos requiere adjuntar un comportamiento al objeto de formulario.

- 1 En el documento, sitúe el punto de inserción en el interior del contorno del formulario.
- 2 Seleccione Insertar > Formulario > Campo de imagen.

Aparecerá el cuadro de diálogo Seleccionar origen de imagen.

- 3 Seleccione la imagen para el botón en el cuadro de diálogo Seleccionar origen de imagen y haga clic en Aceptar.
- 4 Configure cualquiera de las opciones siguientes en el inspector de propiedades:

Campolimagen Asigna un nombre al botón. Dos nombres reservados, Enviar y Restablecer, indican respectivamente al formulario que envíe los datos del formulario a la aplicación o el script, o que restablezca los valores originales de los campos del formulario.

Orig. Especifica la imagen que desea utilizar para el botón.

Alt Permite escribir un texto descriptivo en caso de que la imagen no se pueda cargar en el navegador.

Alinear Establece el atributo de alineación del objeto.

Editar imagen Inicia el editor de imágenes predeterminado y abre el archivo de imágenes para realizar la edición.

Clase Permite aplicar reglas CSS al objeto.

5 Para añadir un comportamiento JavaScript al botón, seleccione la imagen y, a continuación, seleccione el comportamiento del panel Comportamientos (Ventana > Comportamientos).

Opciones de un objeto de campo oculto

Campo oculto Especifica el nombre del campo.

Valor Asigna un valor al campo. Este valor se transfiere al servidor cuando se envía el formulario.

Inserción de un grupo de botones de opción

1 Sitúe el punto de inserción en el interior del contorno del formulario.

2 Seleccione Insertar > Formulario > Grupo de opciones.

3 Rellene el cuadro de diálogo y haga clic en Aceptar.

a En el cuadro Nombre, introduzca un nombre para el grupo de opciones.

Si establece los botones de opción para que transmitan los parámetros de vuelta al servidor, los parámetros se asociarán al nombre. Por ejemplo, si se le asigna al grupo el nombre `mi_grupo` y se establece el método GET (es decir, cuando el usuario haga clic en el botón Enviar, el formulario proporcionará los parámetros de URL en lugar de los parámetros de formulario), entonces se proporcionará la expresión `mi_grupo="CheckedValue"` en el URL al servidor.

b Haga clic en el botón más (+) para añadir un botón de opción al grupo. Introduzca una etiqueta y un valor activado para el nuevo botón.

c Haga clic en las flechas hacia arriba o hacia abajo para cambiar el orden de los botones.

d Para que un botón de opción se seleccione cuando la página se abra en un navegador, introduzca un valor igual al valor del botón de opción en el cuadro Seleccionar valor igual a.

Introduzca un valor estático o especifique uno dinámico haciendo clic en el icono de rayo situado junto al cuadro y seleccionando un juego de registros que contenga los valores activados posibles. En cualquier caso, el valor especificado debe coincidir con el valor activado de uno de los botones de opción del grupo. Para ver los valores activados de los botones de opción, seleccione cada uno de ellos y abra el inspector de propiedades (Ventana > Propiedades).

e Seleccione el formato en el que desee que Dreamweaver disponga los botones.

Puede utilizar saltos de línea o una tabla para disponer los botones. Si selecciona la opción de tabla, Dreamweaver crea una tabla de una columna y sitúa los botones de opción a la izquierda y las etiquetas a la derecha.

También puede establecer las propiedades en el inspector de propiedades o bien directamente en la vista Código.

Inserción de un grupo de casillas de verificación

1 Sitúe el punto de inserción en el interior del contorno del formulario.

2 Seleccione Insertar > Formulario > Grupo de casillas de verificación.

3 Rellene el cuadro de diálogo y haga clic en Aceptar.

a En el cuadro Nombre, introduzca un nombre para el grupo de casillas de verificación.

Si establece las casillas de verificación para que transmitan los parámetros de vuelta al servidor, los parámetros se asociarán al nombre. Por ejemplo, si se le asigna al grupo el nombre `migrupo` y se establece el método `GET` (es decir, cuando el usuario haga clic en el botón Enviar, el formulario proporcionará los parámetros de URL en lugar de los parámetros de formulario), entonces se proporcionará la expresión `migrupo="CheckedValue"` en el URL al servidor.

- b** Haga clic en el botón más (+) para añadir una casilla de verificación al grupo. Introduzca una etiqueta y un valor activado la nueva casilla de verificación.
- c** Haga clic en las flechas hacia arriba o hacia abajo para cambiar el orden de las casillas de verificación.
- d** Para que se seleccione una casilla de verificación concreta cuando la página se abra en un navegador, introduzca un valor igual al valor de la casilla de verificación en el cuadro Seleccionar valor igual a.

Introduzca un valor estático o especifique uno dinámico haciendo clic en el icono de rayo situado junto al cuadro y seleccionando un juego de registros que contenga los valores activados posibles. En cualquier caso, el valor especificado debe coincidir con el valor activado de una de las casillas de verificación del grupo. Para ver los valores activados de las casillas de verificación, seleccione cada una de ellas y abra el inspector de propiedades (Ventana > Propiedades).

- e** Seleccione el formato en el que desee que Dreamweaver disponga las casillas de verificación.

Puede utilizar saltos de línea o una tabla para disponer las casillas de verificación. Si selecciona la opción de tabla, Dreamweaver crea una tabla de una columna y sitúa las casillas de verificación a la izquierda y las etiquetas a la derecha.

También puede establecer las propiedades en el inspector de propiedades o bien directamente en la vista Código.

Acerca de los objetos de formularios dinámicos

Un *objeto de formulario dinámico* es aquel cuyo estado inicial determina el servidor cuando se solicita la página, no aquel cuyo estado especifica el diseñador durante el diseño. Por ejemplo, cuando un usuario solicita una página PHP que contiene un formulario con una lista o un menú, un script PHP en la página puede rellenar de forma automática el menú con los valores almacenados en una base de datos. A continuación, el servidor envía la página completada al navegador del usuario.

Convertir en dinámicos los objetos de formulario puede simplificar el mantenimiento del sitio. Por ejemplo, muchos sitios utilizan menús para presentar a los usuarios un conjunto de opciones. Si el menú es dinámico, se pueden añadir, eliminar o modificar elementos de menú en un solo lugar (la tabla de base de datos en la que se almacenan los elementos) para actualizar todas las instancias del mismo menú en el sitio Web.

Más temas de ayuda

[“Definición de fuentes de contenido dinámico”](#) en la página 572

Inserción o cambio de un menú de formulario HTML dinámico

Puede llenar un menú HTML de formulario o de lista de forma dinámica con las entradas de una base de datos. Para la mayoría de las páginas, puede utilizar un objeto de menú HTML.

Antes de empezar, debe insertar un formulario HTML en una página ColdFusion, PHP o ASP y debe definir un juego de registros u otra fuente de contenido dinámico para el menú.

- 1** Inserte un objeto de formulario HTML Lista/menú en su página:
 - a** Haga clic dentro de un formulario HTML en la página (Insertar > Formulario > Formulario).
 - b** Seleccione Insertar > Formulario > Lista/menú para insertar el objeto de formulario.

2 Siga uno de estos procedimientos:

- Seleccione el nuevo objeto de formulario HTML Lista/menú, o uno nuevo y, a continuación, haga clic en el botón Dinámico del inspector de propiedades.
- Seleccione Insertar > Objetos de datos > Datos dinámicos > Lista de selección dinámica.

3 Rellene el cuadro de diálogo Lista/menú dinámico y haga clic en Aceptar.

- a En el menú emergente Opciones del juego de registros, seleccione el juego de registros que desea utilizar como fuente de contenido. También puede utilizar este menú para editar posteriormente los elementos de listas/menús dinámicos y estáticos.
- b En el área Opciones estáticas, introduzca una opción predeterminada en la lista o menú. Utilice también esta opción para editar entradas estáticas en un objeto de formulario de lista/menú tras añadir contenido dinámico.
- c (Opcional) Utilice los botones más (+) y menos (-) para añadir y quitar elementos de la lista. Los elementos se encuentran en el mismo orden que en el cuadro de diálogo Valores de lista. El primer elemento de la lista es el elemento que aparece seleccionado cuando la página se carga en un navegador. Use los botones de flecha arriba y abajo para reorganizar los elementos de la lista.
- d En el menú emergente Valores, seleccione el campo que contiene los valores para los elementos del menú.
- e En el menú emergente Etiquetas, seleccione el campo que contiene las etiquetas para los elementos del menú.
- f (Opcional) Para que se seleccione un elemento concreto del menú al abrir la página en un navegador o al mostrarse un registro en el formulario, introduzca un valor igual al del elemento de menú en el cuadro Seleccionar valor igual a.

Puede introducir un valor estático o especificar uno dinámico haciendo clic en el icono de rayo situado junto al cuadro y seleccionando el valor dinámico de la lista de fuentes de datos. En cualquiera de estos casos, el valor que especifique deberá coincidir con alguno de los valores de los elementos de menú.

Conversión de menús de formulario HTML existentes en dinámicos

- 1 En la vista Diseño, seleccione el objeto de formulario de lista/menú.
- 2 En el inspector de propiedades, haga clic en el botón Dinámico.
- 3 Rellene el cuadro de diálogo y haga clic en Aceptar.

Visualización de contenido dinámico en campos de texto HTML

Puede mostrar contenido dinámico en campos de texto HTML al ver el formulario en un navegador.

Antes de empezar, debe crear el formulario en una página ColdFusion, PHP o ASP y debe definir un juego de registros u otra fuente de contenido dinámico para el campo de texto.

- 1 Seleccione el campo de texto en el formulario HTML de su página.
- 2 En el inspector de propiedades, haga clic en el icono de rayo situado junto al cuadro Val inicial para mostrar el cuadro de diálogo Datos dinámicos.
- 3 Seleccione la columna de juego de registros que proporcionará un valor al campo de texto y haga clic en Aceptar.

Configuración de las opciones del cuadro de diálogo Campo de texto dinámico

- 1 Seleccione el campo de texto que va a convertir en dinámico en el menú emergente Campo de texto.

- 2 Haga clic en el icono de rayo situado junto al cuadro Definir valor como, seleccione una fuente de datos de la lista y haga clic en Aceptar.

La fuente de datos debe contener información textual. Si no aparecen fuentes de datos en la lista, o si las fuentes de datos disponibles no satisfacen sus necesidades, haga clic en el botón de signo más (+) para definir una nueva fuente de datos.

Más temas de ayuda

“[Definición de fuentes de contenido dinámico](#)” en la página 572

Preselección dinámica de una casilla de verificación HTML

Puede permitir al servidor decidir si debe seleccionarse una casilla de verificación cuando el formulario se muestre en un navegador.

Antes de empezar, debe crear el formulario en una página ColdFusion, PHP o ASP y debe definir un juego de registros u otra fuente de contenido dinámico para las casillas de verificación. Lo ideal es que la fuente del contenido tenga formato booleano, como Yes/No o true/false.

- 1 Seleccione un objeto de formulario de casilla de verificación en la página.
- 2 En el inspector de propiedades, haga clic en el botón Dinámico.
- 3 Seleccione las opciones que desee en el cuadro de diálogo Casilla de verificación dinámica y haga clic en Aceptar:
 - Haga clic en el icono de rayo situado junto al cuadro Activar si y seleccione el campo de la lista de fuentes de datos.

La fuente de datos debe contener un dato booleano, como, por ejemplo Yes y No o true y false. Si no aparecen fuentes de datos en la lista, o si las fuentes de datos disponibles no satisfacen sus necesidades, haga clic en el botón de signo más (+) para definir una nueva fuente de datos.

- En el cuadro Igual a, introduzca el valor que debe tener el campo para que la casilla aparezca activada.

Por ejemplo, para que la casilla aparezca activada cuando un campo concreto de un registro tenga el valor Yes, introduzca Yes en el cuadro Igual a.

Nota: También se devolverá este valor al servidor si el usuario hace clic en el botón Enviar del formulario.

Preselección dinámica de un botón de opción HTML

Preseleccione dinámicamente un botón de opción HTML cuando un registro se muestre en el formulario HTML en un navegador.

Antes de comenzar debe crear el formulario en una página ColdFusion, PHP o ASP e insertar al menos un grupo de botones de opción HTML (Insertar > Formulario > Grupo de opciones). Además, debe definir un juego de registros u otra fuente de contenido dinámico para los botones de opción. Lo ideal es que la fuente del contenido tenga formato booleano, como Yes/No o true/false.

- 1 En la vista Diseño, seleccione un botón de opción del grupo.
- 2 En el inspector de propiedades, haga clic en el botón Dinámico.
- 3 Complete los campos del cuadro de diálogo Grupo de opciones dinámico y haga clic en Aceptar.

Configuración de las opciones del cuadro de diálogo Grupo de opciones dinámico

- 1 En el menú emergente Grupo de botones de opción, seleccione un formulario y un grupo de botones de opción de la página.

Aparecerá el cuadro Valores de botón de opción con los valores de todos los botones de opción del grupo.

- 2 Seleccione un valor para que se preseleccione de forma dinámica en la lista de valores. Este valor aparecerá en el cuadro Valor.
- 3 Haga clic en el icono de rayo que aparece dentro del cuadro Seleccionar valor igual a y seleccione un juego de registros que contenga posibles valores activados para los botones de opción del grupo.

El juego de registros seleccionado contiene valores que coinciden con los valores activados de los botones de opción. Para ver los valores activados de los botones de opción, seleccione cada uno de ellos y abra el inspector de propiedades (Ventana > Propiedades).

- 4 Haga clic en Aceptar.

Configuración de las opciones del cuadro de diálogo Grupo de opciones dinámico (ColdFusion)

- 1 Seleccione un grupo de opciones y un formulario en el menú emergente Grupo de opciones.
- 2 Haga clic en el icono de rayo que aparece junto al cuadro Seleccionar valor igual a.
- 3 Seleccione las opciones que desea en el cuadro de diálogo Datos dinámicos y haga clic en Aceptar.
 - a Seleccione una fuente de datos de la lista de fuentes de datos.
 - b (Opcional) Seleccione un formato de datos para el texto.
 - c (Opcional) Modifique el código que Dreamweaver inserta en la página para mostrar el texto dinámico.
- 4 Haga clic en Aceptar para cerrar el cuadro de diálogo Grupo de opciones dinámico e insertar el marcador de posición del contenido dinámico en el Grupo de opciones.

Validación de datos de formulario HTML

Dreamweaver puede añadir código JavaScript que comprueba el contenido de los campos de texto especificados para asegurarse de que el usuario ha introducido el tipo correcto de datos.

Puede utilizar widgets de formularios de Spry para crear formularios y validar el contenido de los elementos de formulario especificados. Para más información, consulte los temas de Spry que se enumeran a continuación.

También puede crear formularios ColdFusion en Dreamweaver que validen el contenido de campos específicos. Para más información, consulte el capítulo de ColdFusion que se indica a continuación.

- 1 Cree un formulario HTML que incluya al menos un campo de texto y un botón Enviar. Asegúrese de que cada uno de los campos de texto que desee validar tenga un nombre exclusivo.
- 2 Seleccione el botón Enviar.
- 3 En el panel Comportamientos (Ventana > Comportamientos), haga clic en el botón más (+) y seleccione de la lista el comportamiento Validar formulario.
- 4 Establezca las reglas de validación para cada campo de texto y haga clic en Aceptar.

Por ejemplo, puede indicar que un campo de texto para la edad de una persona sólo acepte números.

Nota: El comportamiento Validar formulario sólo está disponible si se ha insertado un campo de texto en el documento.

Más temas de ayuda

[“Trabajo con el widget de campo de texto de validación”](#) en la página 453

[“Trabajo con el widget de área de texto de validación”](#) en la página 458

[“Trabajo con el widget de selección de validación”](#) en la página 462

[“Trabajo con el widget de casilla de verificación de validación”](#) en la página 465

[“Validación de datos de formulario ColdFusion”](#) en la página 697

Cómo adjuntar comportamientos JavaScript a objetos de formulario HTML

Puede adjuntar comportamientos JavaScript almacenados en Dreamweaver a objetos de formulario HTML como botones.

- 1 Seleccione el objeto de formulario HTML.
- 2 En el panel Comportamientos (Ventana > Comportamientos), haga clic en el botón más (+) y seleccione de la lista un comportamiento.

Cómo adjuntar scripts personalizados a botones de formulario HTML

Algunos formularios usan código JavaScript o VBScript para llevar a cabo el procesamiento del formulario u otra acción en el lado del cliente, en lugar de enviar los datos del formulario al servidor para su procesamiento. Puede utilizar Dreamweaver para configurar un botón de formulario que ejecute un script en el lado del cliente cuando el usuario haga clic en el botón.

- 1 Seleccione un botón Enviar en un formulario.
- 2 En el panel Comportamientos (Ventana > Comportamientos), haga clic en el botón más (+) y seleccione Llamar JavaScript en la lista.
- 3 En el cuadro Llamar JavaScript, escriba el nombre de la función JavaScript que desee ejecutar cuando el usuario haga clic en el botón y haga clic en Aceptar.

Por ejemplo, puede introducir el nombre de una función que aún no existe, como `processMyForm()`.

- 4 Si su función JavaScript no existe en la sección `head` del documento, añádala ahora.

Por ejemplo, puede definir la función JavaScript siguiente en la sección `head` del documento para visualizar un mensaje cuando el usuario haga clic en el botón Enviar:

```
function processMyForm() {  
    alert('Thanks for your order!');  
}
```

Más temas de ayuda

[“Aplicación del comportamiento Llamar JavaScript”](#) en la página 357

Creación de formularios HTML accesibles

Al insertar un objeto de formulario HTML, puede hacerlo accesible y cambiar los atributos de accesibilidad posteriormente.

Adición de un objeto de formulario accesible

- 1 La primera vez que añada objetos de formulario accesibles, active el cuadro de diálogo Accesibilidad para los objetos de formulario (consulte [“Optimización del espacio de trabajo para desarrollo visual”](#) en la página 560).

Este es un paso que se realiza sólo una vez.

- 2 En el documento, sitúe el punto de inserción en el lugar donde desea que aparezca el formulario.

3 Seleccione Insertar > Formulario y, a continuación, seleccione el objeto de formulario que desea insertar.

Se abre el cuadro de diálogo Atributos de accesibilidad de la etiqueta de entrada.

4 Rellene el cuadro de diálogo y haga clic en Aceptar. A continuación se incluye una lista parcial de las opciones:

Nota: El lector de pantalla lee el nombre introducido como atributo Etiqueta del objeto.

ID asigna un ID al campo de formulario. Este valor puede utilizarse para hacer referencia al campo desde JavaScript; también se utiliza como valor del atributo `for` si elige la opción Adjuntar etiqueta de título utilizando el atributo `for` bajo las opciones de Estilo.

Ajustar con etiqueta de rótulo Coloca una etiqueta de rótulo alrededor del elemento de formulario como se muestra a continuación:

```
<label>
<input type="radio" name="radiobutton" value="radiobutton">
RadioButton1</label>
```

Adjuntar etiqueta de título utilizando el atributo "for" Utiliza el atributo `for` para rodear el elemento de formulario con una etiqueta de rótulo, como se muestra a continuación:

```
<input type="radio" name="radiobutton" value="radiobutton" id="radiobutton">
<label for="radiobutton">RadioButton2</label>
```

Esta opción hace que el navegador muestre el texto asociado con una casilla de verificación y un botón de opción con un rectángulo de selección, y permite al usuario seleccionar la casilla de verificación y el botón de opción haciendo clic en cualquier lugar del texto asociado en lugar de sólo en el control de la casilla de verificación o del botón de opción.

Nota: Esta es la opción de accesibilidad establecida de forma predeterminada. No obstante, la funcionalidad puede variar dependiendo del navegador.

No hay etiqueta de rótulo No utiliza una etiqueta de rótulo, como se muestra a continuación:

```
<input type="radio" name="radiobutton" value="radiobutton">
RadioButton3
```

Clave de acceso Utiliza un equivalente de teclado (una letra) y la tecla Alt (Windows) o la tecla Control (Macintosh) para seleccionar el objeto de formulario en el navegador. Por ejemplo, si introduce **B** como Clave de acceso, los usuarios con un navegador Macintosh podrían presionar Control+B para seleccionar el objeto de formulario.

Índice de fichas Especifica el orden de tabulación para los objetos del formulario. Si establece el orden de tabulación de un objeto, deberá definir el orden de tabulación de todos los objetos.

Configurar el orden de tabulación resulta útil cuando existen otros vínculos y objetos de formulario en la página y es preciso que el usuario se desplace a través de ellos en un orden específico.

5 Haga clic en Sí para insertar una etiqueta de formulario.

El objeto de formulario aparece en el documento.

Nota: Si presiona Cancelar, el objeto de formulario aparece en el documento pero Dreamweaver no le asocia etiquetas o atributos de accesibilidad.

Edición de los valores de accesibilidad de un objeto de formulario

1 En la ventana de documento, seleccione el objeto.

2 Siga uno de estos procedimientos:

- Edite los atributos apropiados en la vista Código.

- Haga clic con el botón derecho del ratón (Windows) o mantenga presionada la tecla Control y haga clic (Macintosh) y, a continuación, seleccione Editar etiqueta.

Creación de formularios ColdFusion

Acerca de los formularios de ColdFusion

Los formularios de ColdFusion le ofrecen diversos mecanismos incorporados para validar datos de formulario. Por ejemplo, puede comprobar si el usuario ha introducido una fecha válida. Algunos controles de formulario tienen funciones adicionales. Algunos carecen de equivalente en HTML, mientras que otros permiten directamente la introducción dinámica de datos en el control desde fuentes de datos.

Dreamweaver ofrece varias mejoras para desarrolladores de ColdFusion que utilicen ColdFusion MX 7 o una versión posterior como servidor de desarrollo. Entre estas mejoras, se incluyen más botones del panel Insertar, elementos de menú e inspectores de propiedades para que pueda crear y definir rápidamente las propiedades de los formularios ColdFusion. También puede generar código que valide la información suministrada por los visitantes del sitio. Por ejemplo, se puede comprobar que una dirección de correo electrónico especificada por un usuario contenga un símbolo @ o que un campo de texto obligatorio contenga un tipo de valor determinado.

Activación de las mejoras de ColdFusion

Algunas de estas mejoras requieren la definición de un equipo con ColdFusion MX 7 o una versión posterior como servidor de prueba para Dreamweaver. Por ejemplo, los inspectores de propiedades para los controles de formulario están disponibles únicamente si se especifica el servidor de prueba correcto.

Sólo es necesario definir una vez un servidor de prueba. Posteriormente, Dreamweaver detecta automáticamente la versión del servidor de prueba y aplica las mejoras disponibles si detecta ColdFusion.

- 1 Si aún no lo ha hecho, defina un sitio de Dreamweaver para el proyecto ColdFusion.
- 2 Seleccione Sitio > Administrar sitios, elija su sitio de la lista y haga clic en Editar.
- 3 Seleccione la categoría Servidores y especifique como servidor de prueba para su sitio de Dreamweaver un equipo en el que se ejecute ColdFusion MX 7 o una versión posterior. Asegúrese de que especifica un URL Web.
- 4 Abra cualquier documento ColdFusion.

No verá ningún cambio visible en el espacio de trabajo de Dreamweaver hasta que no abra un documento ColdFusion.

Más temas de ayuda

[“Protección de una carpeta de su aplicación \(ColdFusion\)”](#) en la página 659

[“Configuración de un sitio de Dreamweaver”](#) en la página 38

[“Configuración de un servidor de prueba”](#) en la página 47

Creación de formularios ColdFusion

Puede utilizar distintos botones del panel Insertar, elementos de menú e inspectores de propiedades para crear rápidamente formularios ColdFusion y definir sus propiedades en Dreamweaver.

Nota: Estas mejoras sólo están disponibles si se accede a un equipo con ColdFusion MX 7 o una versión posterior instalada.

- 1 Abra una página de ColdFusion y sitúe el punto de inserción donde desee que aparezca el formulario ColdFusion.
- 2 Seleccione Insertar > Objetos de ColdFusion > CFForm > CFForm, o bien seleccione la categoría CFForm en el panel Insertar y haga clic en el icono del formulario CF.

Dreamweaver inserta un formulario ColdFusion vacío. En la vista Diseño, el formulario se indica con un contorno de línea de puntos rojos. Si no ve el contorno, verifique que la opción Ver > Ayudas visuales > Elementos invisibles esté seleccionada.

- 3 Asegúrese de que el formulario sigue seleccionado y, a continuación, utilice el inspector de propiedades para especificar cualquiera de las siguientes propiedades de formulario.

CFForm Establece el nombre del formulario.

Acción Le permite especificar el nombre de la página ColdFusion que se procesará al enviar el formulario.

Método Permite definir el método que utilizará el navegador para enviar los datos del formulario al servidor:

- **POST** Envía los datos a través del método HTTP `post`; este método envía los datos al servidor en un mensaje independiente.
- **GET** Envía los datos a través del método HTTP `get` y coloca el contenido del campo de formulario en la cadena de consulta del URL.

Destino Permite modificar el valor del atributo de destino de la etiqueta `cform`.

Tipo de codificación Especifica el método de codificación utilizado para transmitir los datos del formulario.

Nota: El tipo de codificación no se refiere a la codificación de caracteres. Este atributo especifica el tipo de contenido utilizado para enviar el formulario al servidor (cuando el valor del método es `post`). El valor predeterminado para este atributo es `application/x-www-form-urlencoded`.

Formato Determina qué tipo de formulario se va a crear:

- **HTML** Genera un formulario HTML y lo envía al cliente. Los controles hijo `cfgrid` y `cfree` pueden estar en formato Flash o `applet`.
- **Flash** Genera un formulario Flash y lo envía al cliente. Todos los controles están en formato Flash.
- **XML** Genera XML de XForm y coloca los resultados en una variable con el nombre del formulario ColdFusion. No se envía nada al cliente. Los controles hijo `cfgrid` y `cfree` pueden estar en formato Flash o `applet`.

Estilo Permite especificar un estilo para el formulario. Para más información, consulte la documentación de ColdFusion.

Aspecto Flash/XML Permite especificar un halo de color de para estilizar el resultado. El tema determina el color utilizado para los componentes resaltados y seleccionados.

Conservar datos Determina si los valores enviados anulan los valores iniciales de los controles cuando el formulario vuelve a sí mismo.

- Si se establece en `False`, se utilizan los valores especificados en atributos de etiqueta del control.
- Si es `True`, se utilizan los valores enviados.

Ubicación scripts Especifica el URL (relativo a la raíz Web) del archivo JavaScript que contiene el código del lado del cliente utilizado por la etiqueta y sus etiquetas hijo. Este atributo resulta útil si el archivo no se encuentra en su ubicación predeterminada. También es posible que este atributo sea necesario en entornos de alojamiento y en configuraciones que bloqueen el acceso al directorio `/CFIDE`. La ubicación predeterminada está definida en ColdFusion Administrator; de forma predeterminada, es `/CFIDE/scripts/cform.js`.

Archivo Especifica el URL de las clases transferibles de Java para los controles de applet cfgrid, cfslider y cftree. La ubicación predeterminada es /CFIDE/classes/cfapplets.jar.

Altura Permite establecer la altura del formulario.

Ancho Permite establecer el ancho del formulario.

Mostrar editor de etiquetas para cform Permite editar propiedades no enumeradas en el inspector de propiedades.

4 Inserte los controles del formulario ColdFusion.

Sitúe el punto de inserción en el lugar en el que quiere que aparezca el control del formulario ColdFusion en el formulario y, a continuación, seleccione el control en el menú Insertar (Insertar > Objetos de ColdFusion > CFForm), o bien hágalo desde la categoría CFForm del panel Insertar.

5 Si es necesario, defina las propiedades del control con el inspector de propiedades.

Asegúrese de que el control está seleccionado en la vista Diseño y, después, defina las propiedades en el inspector de propiedades. Para más información sobre las propiedades, haga clic en el icono Ayuda del inspector de propiedades.

6 Ajuste el diseño del formulario ColdFusion.

Si está creando un formulario basado en HTML, puede utilizar saltos de línea, saltos de párrafo, texto con formato predeterminado o tablas para aplicar formato a los formularios. No puede insertar un formulario ColdFusion en otro formulario ColdFusion (es decir, superponer etiquetas), pero puede incluir varios formularios ColdFusion en una misma página.

Si está creando un formulario basado en Flash, utilice estilos de hojas de estilos en cascada (CSS) para diseñar el formulario. ColdFusion omitirá cualquier código HTML del formulario.

No olvide etiquetar los campos del formulario ColdFusion con texto descriptivo para que el resto de usuarios puedan saber a qué corresponden. Por ejemplo, cree una etiqueta del tipo “Escriba el nombre de la etiqueta” para solicitar información del nombre.

Más temas de ayuda

“[Validación de datos de formulario ColdFusion](#)” en la página 697

“[Creación de un formulario HTML](#)” en la página 672

Inserción de controles de formulario ColdFusion

Utilice el panel Insertar o el menú Insertar para insertar rápidamente los controles del formulario ColdFusion en un formulario ColdFusion. Debe crear un formulario ColdFusion vacío para poder insertarle controles.

***Nota:** Estas mejoras sólo están disponibles si se accede a un equipo con ColdFusion MX 7 o una versión posterior instalada.*

- 1 En la vista Diseño, sitúe el punto de inserción en el interior del contorno del formulario.
- 2 Seleccione el control del menú Insertar (Insertar > Objetos de ColdFusion > CFForm) o en la categoría CFForm del panel Insertar.
- 3 Haga clic en el control de la página para seleccionarlo y, después, defina las propiedades en el inspector de propiedades.

Para obtener información sobre las propiedades de controles específicos, consulte los temas sobre los controles.

Más temas de ayuda

“[Modificación de los controles del formulario ColdFusion](#)” en la página 697

“[Validación de datos de formulario ColdFusion](#)” en la página 697

Inserción de campos de texto ColdFusion

Es posible insertar visualmente un campo de texto o un campo de contraseña ColdFusion en el formulario y definir sus opciones.

Nota: Esta mejora sólo está disponible si se accede a un equipo que ejecute ColdFusion MX 7 o una versión posterior.

Inserción visual de un campo de texto ColdFusion

- 1 En la vista Diseño, sitúe el punto de inserción en el interior del contorno del formulario.
- 2 En la categoría CFForm del panel Insertar, haga clic en el icono del campo de texto CF o seleccione Insertar > Objetos de ColdFusion > CFForm > CFtextfield.

Aparece un campo de texto en el formulario.

- 3 Seleccione el campo de texto y establezca sus propiedades en el inspector de propiedades.
- 4 Para etiquetar el campo de texto en la página, haga clic junto al campo de texto y escriba el texto de la etiqueta.

Inserción visual de un campo de contraseña

- 1 Repita los pasos 1 y 2 descritos en el procedimiento anterior para insertar un cuadro de texto.
- 2 Seleccione el campo de texto insertado para visualizar su inspector de propiedades.
- 3 Seleccione el valor de contraseña en el menú emergente del modo de texto del inspector de propiedades.

Opciones de CFTextField (ColdFusion)

Para establecer las opciones de un campo de texto o contraseña de ColdFusion, establezca las siguientes opciones en el inspector de propiedades de CFTextField:

CFtextfield Define el atributo `id` de la etiqueta `<cfinput>`.

Valor Permite especificar el texto que aparecerá en el campo cuando la página se abra por primera vez en un navegador. La información puede ser estática o dinámica.

Para especificar un valor dinámico, haga clic en el icono de rayo situado junto al cuadro Valor y seleccione una columna de juego de registros del cuadro de diálogo Datos dinámicos. La columna de juego de registros proporciona un valor al campo de texto cuando se ve el formulario en un navegador.

Modo de texto Permite cambiar entre el campo de entrada de texto estándar y el campo de entrada de contraseña. El atributo modificado mediante este control es `type`.

Sólo lectura Permite convertir el texto mostrado en sólo lectura.

Longitud máxima Establece el número máximo de caracteres aceptados por el campo de texto.

Máscara Permite especificar una máscara para el texto solicitado. Esta propiedad se puede utilizar para validar el texto introducido por el usuario. El formato de la máscara está formado por caracteres A, 9, X y ? .

Nota: El atributo de la máscara se omite en el caso de la etiqueta `cfinput type="password"`.

Validar Especifica el tipo de validación del campo actual.

Validar al Especifica el momento en el que se valida el campo: `onSubmit`, `onBlur` u `onServer`.

Etiqueta Le permite especificar una etiqueta para el campo de texto.

Patrón Permite especificar un patrón de expresión común de JavaScript para validar el texto introducido por el usuario. Omite los guiones iniciales y finales. Para más información, consulte la documentación de ColdFusion.

Altura Permite especificar (en píxeles) la altura del control.

Ancho Permite especificar (en píxeles) el ancho del control.

Tamaño Permite especificar el tamaño del control.

Obligatorio Permite especificar si el campo de texto debe contener datos antes de enviar el formulario al servidor.

Mostrar editor de etiquetas Permite editar propiedades no enumeradas en el inspector de propiedades.

Inserción de campos ocultos ColdFusion

Es posible insertar visualmente un campo oculto ColdFusion en el formulario y definir sus propiedades. Utilice los campos ocultos para almacenar y enviar información no introducida por el usuario. La información se oculta al usuario.

Nota: Esta mejora sólo está disponible si se accede a un equipo que ejecute ColdFusion MX 7 o una versión posterior.

1 En la vista Diseño, sitúe el punto de inserción en el interior del contorno del formulario.

2 En la categoría CFForm del panel Insertar, haga clic en el icono del campo oculto CF.

Aparece un marcador en el formulario ColdFusion. Si no puede ver el marcador, seleccione Ver > Ayudas visuales > Elementos invisibles.

3 Seleccione el campo oculto en la página y establezca las siguientes opciones en el inspector de propiedades:

Cfhiddenfield Permite especificar el nombre exclusivo para el campo oculto.

Valor Le permite especificar un valor para el campo oculto. Los datos pueden ser estáticos o dinámicos.

Para especificar un valor dinámico, haga clic en el icono de rayo situado junto al cuadro Valor y seleccione una columna de juego de registros del cuadro de diálogo Datos dinámicos. La columna de juego de registros proporciona un valor al campo de texto cuando se ve el formulario en un navegador.

Validar Especifica el tipo de validación del campo actual.

Validar al Especifica el momento en el que se valida el campo: onSubmit, onBlur u onServer.

Etiqueta Permite especificar una etiqueta para el campo oculto. Esta propiedad se omite en el servidor ColdFusion en tiempo de ejecución.

Patrón Permite especificar un patrón de expresión común de JavaScript para validar el texto introducido por el usuario. Omite los guiones iniciales y finales. Para más información, consulte la documentación de ColdFusion.

Altura Permite especificar (en píxeles) la altura del control. Esta propiedad se omite en el servidor ColdFusion en tiempo de ejecución.

Ancho Permite especificar (en píxeles) el ancho del control. Esta propiedad se omite en el servidor ColdFusion en tiempo de ejecución.

Tamaño Permite especificar el tamaño del control. Esta propiedad se omite en el servidor ColdFusion en tiempo de ejecución.

Obligatorio Permite especificar si el campo oculto debe contener datos antes de enviar el formulario al servidor.

Mostrar editor de etiquetas Permite editar propiedades no enumeradas en el inspector de propiedades.

Más temas de ayuda

“[Modificación de los controles del formulario ColdFusion](#)” en la página 697

Inserción de áreas de texto ColdFusion

Es posible insertar visualmente un área de texto ColdFusion en el formulario y definir sus propiedades. Un área de texto es un elemento de entrada formado por varias líneas de texto.

Nota: Esta mejora sólo está disponible si se accede a un equipo que ejecute ColdFusion MX 7 o una versión posterior.

1 Sitúe el punto de inserción en el interior del contorno del formulario.

2 En la categoría CFForm del panel Insertar, haga clic en el icono del área de texto CF.

Aparece un área de texto en el formulario ColdFusion.

3 Seleccione el área de texto en la página y establezca las siguientes opciones en el inspector de propiedades:

Cftextarea Permite especificar un nombre exclusivo para el control.

Ancho car Permite establecer el número de caracteres por línea.

Líneas núm Permite establecer el número de filas que se mostrarán en el área de texto.

Ajustar Permite especificar cómo quiere que los usuarios introduzcan el texto para ajustar.

Obligatorio Permite especificar si el usuario debe introducir datos en el campo (opción marcada) o no (opción sin marcar).

Valor inicial Permite especificar el texto que aparecerá en el área de texto cuando la página se abra por primera vez en un navegador.

Validar Especifica el tipo de validación del campo.

Validar al Especifica el momento en el que se valida el campo: onSubmit, onBlur u onServer.

Etiqueta Permite especificar una etiqueta para el campo oculto.

Estilo Permite especificar un estilo para el control. Para más información, consulte la documentación de ColdFusion.

Altura Permite especificar (en píxeles) la altura del control. Esta propiedad se omite en el servidor ColdFusion en tiempo de ejecución.

Ancho Permite especificar (en píxeles) el ancho del control. Esta propiedad se omite en el servidor ColdFusion en tiempo de ejecución.

Mostrar editor de etiquetas Permite editar propiedades no enumeradas en el inspector de propiedades.

4 Para etiquetar el área de texto, haga clic junto al campo de texto y escriba el texto de la etiqueta.

Más temas de ayuda

“[Validación de datos de formulario ColdFusion](#)” en la página 697

“[Modificación de los controles del formulario ColdFusion](#)” en la página 697

Inserción de botones ColdFusion

Es posible insertar visualmente un botón ColdFusion en el formulario y definir sus propiedades. Los botones ColdFusion controlan el funcionamiento de los formularios ColdFusion. Puede utilizar los botones para enviar datos de formulario ColdFusion al servidor o para restablecer el formulario ColdFusion. Los botones ColdFusion estándar normalmente tienen las etiquetas Enviar o Restablecer. También se pueden asignar otras tareas de proceso definidas en un script. Por ejemplo, el botón puede calcular el coste total de elementos seleccionados, basándose en los valores asignados.

***Nota:** Esta mejora sólo está disponible si se accede a un equipo que ejecute ColdFusion MX 7 o una versión posterior.*

1 Sitúe el punto de inserción en el interior del contorno del formulario ColdFusion.

2 En la categoría CFForm del panel Insertar, haga clic en el icono del botón CF.

Aparece un botón en el formulario ColdFusion.

3 Seleccione el botón en la página y establezca las siguientes opciones en el inspector de propiedades:

Cfbutton Permite especificar un nombre exclusivo para el control.

Acción Permite especificar el tipo de botón que se va a crear.

Mostrar editor de etiquetas Permite editar propiedades no enumeradas en el inspector de propiedades.

El resto de propiedades se omiten en el servidor ColdFusion en tiempo de ejecución.

Más temas de ayuda

“[Modificación de los controles del formulario ColdFusion](#)” en la página 697

Inserción de casillas de verificación ColdFusion

Es posible insertar visualmente una casilla de verificación ColdFusion en el formulario y definir sus propiedades. Utilice las casillas de verificación para permitir a los usuarios seleccionar más de una opción de un grupo de opciones.

***Nota:** Esta mejora sólo está disponible si se accede a un equipo que ejecute ColdFusion MX 7 o una versión posterior.*

1 Sitúe el punto de inserción en el interior del contorno del formulario.

2 En la categoría CFForm del panel Insertar, haga clic en el icono de la casilla de verificación CF.

Aparece una casilla de verificación en el formulario ColdFusion.

3 Seleccione la casilla de verificación y establezca las siguientes opciones en el inspector de propiedades:

Cfcheckbox Permite especificar un nombre exclusivo para el control.

Valor activado Permite especificar el valor que devolverá la casilla de verificación si el usuario la activa.

Estado inicial Permite especificar si la casilla de verificación está activada cuando la página se abre por primera vez en un navegador.

Validar Especifica el tipo de validación de la casilla de verificación.

Validar al Especifica el momento en el que se valida la casilla de verificación: onSubmit, onBlur u onServer.

Etiqueta Permite especificar una etiqueta para la casilla de verificación.

Patrón Permite especificar un patrón de expresión común de JavaScript para validar el texto introducido por el usuario. Omita los guiones iniciales y finales. Para más información, consulte la documentación de ColdFusion.

Altura Permite especificar (en píxeles) la altura del control. Esta propiedad se omite en el servidor ColdFusion en tiempo de ejecución.

Ancho Permite especificar (en píxeles) el ancho del control. Esta propiedad se omite en el servidor ColdFusion en tiempo de ejecución.

Tamaño Permite especificar el tamaño del control. Esta propiedad se omite en el servidor ColdFusion en tiempo de ejecución.

Obligatorio Permite especificar si la casilla de verificación debe activarse antes de enviar el formulario al servidor.

Mostrar editor de etiquetas Permite editar propiedades no enumeradas en el inspector de propiedades.

4 Para etiquetar la casilla de verificación, haga clic junto a la casilla de verificación en la página y escriba la etiqueta.

Más temas de ayuda

[“Modificación de los controles del formulario ColdFusion”](#) en la página 697

[“Validación de datos de formulario ColdFusion”](#) en la página 697

Inserción de botones de opción ColdFusion

Es posible insertar visualmente un botón de opción ColdFusion en el formulario y definir sus propiedades. Utilice los botones de opción cuando desee que los usuarios sólo puedan seleccionar una de las opciones de un grupo de opciones. Generalmente, los botones de opción se utilizan en grupos. Todos los botones de opción de un grupo deben tener el mismo nombre.

Nota: Esta mejora sólo está disponible si se accede a un equipo que ejecute ColdFusion MX 7 o una versión posterior.

1 Sitúe el punto de inserción en el interior del contorno del formulario.

2 Seleccione Insertar > Objetos de ColdFusion > CFForm > CFRadioButton.

Aparece un botón de opción en el formulario ColdFusion.

3 Seleccione el botón de opción en la página y establezca las siguientes opciones en el inspector de propiedades:

CFRadioButton Permite especificar un nombre exclusivo para el control.

Valor activado Permite especificar el valor que devolverá el botón de opción si el usuario lo activa.

Estado inicial Permite especificar si el botón de opción está activado cuando la página se abre por primera vez en un navegador.

Validar Especifica el tipo de validación del botón de opción.

Validar al Especifica el momento en el que se valida el botón de opción: onSubmit, onBlur u onServer.

Etiqueta Permite especificar una etiqueta para el botón de opción.

Patrón Permite especificar un patrón de expresión común de JavaScript para validar el texto introducido por el usuario. Omita los guiones iniciales y finales. Para más información, consulte la documentación de ColdFusion.

Altura Permite especificar (en píxeles) la altura del control. Esta propiedad se omite en el servidor ColdFusion en tiempo de ejecución.

Ancho Permite especificar (en píxeles) el ancho del control. Esta propiedad se omite en el servidor ColdFusion en tiempo de ejecución.

Tamaño Permite especificar el tamaño del control. Esta propiedad se omite en el servidor ColdFusion en tiempo de ejecución.

Obligatorio Permite especificar si el botón de opción debe activarse antes de enviar el formulario al servidor.

Mostrar editor de etiquetas Permite editar propiedades no enumeradas en el inspector de propiedades.

4 Para etiquetar el botón de opción, haga clic junto al campo de texto de la página y escriba el texto de la etiqueta.

Más temas de ayuda

[“Modificación de los controles del formulario ColdFusion”](#) en la página 697

[“Validación de datos de formulario ColdFusion”](#) en la página 697

Inserción de cuadros de selección ColdFusion

Es posible insertar visualmente un cuadro de selección ColdFusion en el formulario y definir sus propiedades. Los cuadros de selección permiten a los visitantes seleccionar uno o varios elementos de una lista. Los cuadros de selección son útiles cuando se dispone de una cantidad de espacio limitada pero se necesita mostrar muchos elementos. También son útiles cuando se desea controlar los valores devueltos al servidor. A diferencia de los campos de texto, en los que el usuario puede escribir todo lo que desea, incluso datos no válidos, con los cuadros de selección es posible establecer los valores exactos que debe devolver un menú.

En un formulario, puede insertar dos tipos de cuadros de selección: un menú que “se despliega” cuando el usuario hace clic en él o un menú que muestra una lista de elementos en la que puede desplazarse y realizar selecciones.

***Nota:** Esta mejora sólo está disponible si se accede a un equipo que ejecute ColdFusion MX 7 o una versión posterior.*

1 Sitúe el punto de inserción en el interior del contorno del formulario.

2 En la categoría CFForm del panel Insertar, haga clic en el icono del cuadro de selección CF.

Aparece un cuadro de selección en el formulario ColdFusion.

3 Seleccione el cuadro de selección y establezca las siguientes opciones en el inspector de propiedades:

Cfselect Permite especificar un nombre exclusivo para el control.

Tipo Permite elegir entre un menú emergente y una lista. Si selecciona el tipo de lista, aparecerán las opciones para poder controlar el alto de la lista y permitir selecciones múltiples.

Alto de lista Permite especificar el número de líneas que se mostrarán en el menú de lista. Esta opción sólo está disponible si se selecciona el tipo de lista.

Permitir múltiples selecciones de lista Permite especificar si el usuario puede seleccionar más de una opción de la lista a la vez. Esta opción sólo está disponible si se selecciona el tipo de lista.

Editar valores Abre un cuadro de diálogo en el que es posible añadir, editar o quitar opciones del cuadro de selección.

Seleccionado inicialmente Permite especificar qué opción se selecciona de forma predeterminada. Puede seleccionar más de una opción si seleccionó la opción para permitir múltiples selecciones de lista.

Juego de registros Permite especificar el nombre de la consulta ColdFusion que desea utilizar para rellenar la lista o el menú.

Columna en pantalla Permite especificar la columna del juego de registros para suministrar la etiqueta de visualización de cada elemento de la lista. Se utiliza con la propiedad del juego de registros.

Columna Valor Permite especificar la columna del juego de registros para suministrar el valor de cada elemento de la lista. Se utiliza con la propiedad del juego de registros.

Etiqueta de Flash Permite especificar una etiqueta para el cuadro de selección.

Alto de Flash Permite especificar (en píxeles) la altura del control. Esta propiedad se omite en el servidor ColdFusion en tiempo de ejecución.

Ancho de Flash Permite especificar (en píxeles) el ancho del control. Esta propiedad se omite en el servidor ColdFusion en tiempo de ejecución.

Mensaje Especifica el mensaje que aparece si la propiedad Obligatorio se establece en Sí, y si el usuario no consigue realizar una selección antes de enviar el formulario.

Obligatorio Permite especificar si se debe seleccionar un elemento de menú antes de enviar el formulario al servidor.

Mostrar editor de etiquetas Permite editar propiedades no enumeradas en el inspector de propiedades.

Más temas de ayuda

“[Modificación de los controles del formulario ColdFusion](#)” en la página 697

“[Validación de datos de formulario ColdFusion](#)” en la página 697

Inserción de campos de imagen ColdFusion

Es posible insertar visualmente un campo de imagen ColdFusion en el formulario y definir sus opciones. Los campos de imagen se utilizan para personalizar botones.

Nota: Esta mejora sólo está disponible si se accede a un equipo que ejecute ColdFusion MX 7 o una versión posterior.

- 1 En la vista Diseño, sitúe el punto de inserción en el interior del contorno del formulario.
- 2 En la categoría CFForm del panel Insertar, haga clic en el icono del campo de imagen CF. Busque y seleccione la imagen que desea insertar y haga clic en Aceptar. Como alternativa, puede introducir la ruta de acceso del archivo de imagen en el cuadro Orig.

Nota: Si la imagen se encuentra fuera de la carpeta raíz del sitio, deberá copiar la imagen en la carpeta raíz. No es posible acceder a las imágenes ubicadas fuera de la carpeta raíz al publicar el sitio.

- 3 Seleccione el campo de imagen en la página y establezca las siguientes opciones en el inspector de propiedades:

Cfimagefield Permite especificar un nombre exclusivo para el control.

Orig. Permite especificar el URL de la imagen insertada.

Alt Permite especificar un mensaje si la imagen no se puede mostrar.

Alinear Permite especificar la alineación de la imagen.

Borde Permite ajustar el ancho del borde de la imagen.

Editar imagen Abre la imagen en el editor de imágenes predeterminado.

Para definir un editor de imágenes predeterminado, seleccione Edición > Preferencias > Tipos de archivo/editores. De lo contrario, el botón Editar imagen no realizará ninguna acción.

Validar Especifica el tipo de validación del campo de imagen.

Validar al Especifica el momento en el que se valida el campo: onSubmit, onBlur u onServer.

Etiqueta Permite especificar una etiqueta para el botón de opción.

Patrón Permite especificar un patrón de expresión común de JavaScript para validar el texto introducido por el usuario. Omite los guiones iniciales y finales. Para más información, consulte la documentación de ColdFusion.

Altura Permite especificar (en píxeles) la altura del control.

Ancho Permite especificar (en píxeles) el ancho del control.

Tamaño Permite especificar el tamaño del control. Esta propiedad se omite en el servidor ColdFusion en tiempo de ejecución.

Obligatorio Permite especificar si el control debe contener datos antes de enviar el formulario al servidor.

Mostrar editor de etiquetas Permite editar propiedades no enumeradas en el inspector de propiedades.

Más temas de ayuda

[“Modificación de los controles del formulario ColdFusion”](#) en la página 697

[“Validación de datos de formulario ColdFusion”](#) en la página 697

Inserción de campos de archivo ColdFusion

Es posible insertar visualmente un campo de archivo ColdFusion en el formulario y definir sus propiedades. Los campos de archivo se utilizan para que los usuarios puedan seleccionar un archivo de su equipo, por ejemplo, un documento de tratamiento de textos o un archivo gráfico, y cargarlo en el servidor. Un campo de archivo ColdFusion tiene la apariencia de un campo de texto, pero contiene además un botón Examinar. El usuario puede introducir manualmente la ruta del archivo que desea cargar o utilizar el botón Examinar para localizar el archivo y seleccionarlo.

En los campos de archivo, es necesario utilizar el método POST para transmitir los archivos desde el navegador al servidor. El archivo se envía a la dirección especificada en el cuadro Acción del formulario. Póngase en contacto con el administrador del servidor para confirmar si se permite la carga de archivos anónimos, antes de usar el campo de archivo del formulario.

Los campos de archivo también necesitan que la codificación esté definida en multipart/form. Dreamweaver define estos valores automáticamente al insertar un control de campo de archivo.

***Nota:** Esta mejora sólo está disponible si se accede a un equipo que ejecute ColdFusion MX 7 o una versión posterior.*

1 En la vista Diseño, seleccione CFForm para mostrar su inspector de propiedades.

Para seleccionar el formulario de forma rápida, haga clic en cualquier lugar del contorno del formulario y, después, seleccione la etiqueta `<cfform>` en el selector de etiquetas situado en la parte inferior de la ventana de documento.

2 En el inspector de propiedades, establezca el método del formulario en POST.

3 En el menú emergente Enctype, seleccione multipart/form-data.

4 Sitúe el punto de inserción dentro del contorno del formulario en el que desea que aparezca el campo de archivo.

5 Seleccione Insertar > Objetos de ColdFusion > CFForm > CFFilefield.

Aparece un campo de archivo en el documento.

6 Seleccione el campo de archivo en la página y establezca las siguientes propiedades en el inspector de propiedades:

Cffilefield Permite especificar un nombre exclusivo para el control.

Longitud máxima Permite especificar el número máximo de caracteres admitidos en la ruta de acceso al archivo.

Validar Especifica el tipo de validación del campo.

Validar al Especifica el momento en el que se valida el campo: onSubmit, onBlur u onServer.

Etiqueta Permite especificar una etiqueta para el campo.

Patrón Permite especificar un patrón de expresión común de JavaScript para validar el texto introducido por el usuario. Omite los guiones iniciales y finales. Para más información, consulte la documentación de ColdFusion.

Altura Permite especificar (en píxeles) la altura del control. Esta propiedad se omite en el servidor ColdFusion en tiempo de ejecución.

Ancho Permite especificar (en píxeles) el ancho del control. Esta propiedad se omite en el servidor ColdFusion en tiempo de ejecución.

Tamaño Permite especificar el tamaño del control.

Obligatorio Permite especificar si el campo de archivo debe contener datos antes de enviar el formulario al servidor.

Mostrar editor de etiquetas Permite editar propiedades no enumeradas en el inspector de propiedades.

Más temas de ayuda

[“Modificación de los controles del formulario ColdFusion”](#) en la página 697

[“Validación de datos de formulario ColdFusion”](#) en la página 697

Inserción de campos de fecha ColdFusion

Aunque no es posible insertar visualmente un campo de fecha ColdFusion en Dreamweaver, sí es posible definir visualmente sus propiedades. Un campo de fecha ColdFusion es un tipo especial de campo de texto que permite a los usuarios seleccionar una fecha en un calendario emergente para insertarla después en el campo de texto.

Nota: Esta mejora sólo está disponible si se accede a un equipo que ejecute ColdFusion MX 7 o una versión posterior.

1 En la vista Diseño, seleccione CFForm para mostrar su inspector de propiedades.

Para seleccionar el formulario de forma rápida, haga clic en cualquier lugar del contorno del formulario y, después, seleccione la etiqueta `<cfform>` en el selector de etiquetas situado en la parte inferior de la ventana de documento.

2 En el inspector de propiedades, establezca la propiedad Formato en Flash.

El control del campo de fecha únicamente se muestra en formularios ColdFusion basados en Flash.

3 Cambie a la vista Código (Ver > Código) e introduzca la siguiente etiqueta en cualquier lugar entre las etiquetas CFForm de apertura y de cierre:

```
<cfinput name="datefield" type="datefield">
```

4 Cambie a la vista Diseño, seleccione el campo de fecha en la página y establezca las siguientes opciones en el inspector de propiedades:

Cfdatefield Permite especificar un nombre exclusivo para el control.

Valor Permite especificar una fecha que aparecerá en el campo cuando la página se abra por primera vez en un navegador. La fecha puede ser estática o dinámica.

Para especificar un valor dinámico, haga clic en el icono de rayo situado junto al cuadro Valor y seleccione una columna de juego de registros del cuadro de diálogo Datos dinámicos. La columna de juego de registros proporciona un valor al campo de fecha cuando se ve el formulario en un navegador.

Validar Especifica el tipo de validación del campo.

Validar al Especifica el momento en el que se valida el campo: onSubmit, onBlur u onServer.

Etiqueta Permite especificar una etiqueta para el campo.

Patrón Permite especificar un patrón de expresión común de JavaScript para validar el texto introducido por el usuario. Omite los guiones iniciales y finales. Para más información, consulte la documentación de ColdFusion.

Altura Permite especificar (en píxeles) la altura del control.

Ancho Permite especificar (en píxeles) el ancho del control.

Tamaño Permite especificar el tamaño del control.

Obligatorio Permite especificar si la fecha debe contener un valor antes de enviar el formulario al servidor.

Mostrar editor de etiquetas Permite editar propiedades no enumeradas en el inspector de propiedades.

Más temas de ayuda

“[Validación de datos de formulario ColdFusion](#)” en la página 697

Modificación de los controles del formulario ColdFusion

Es posible cambiar visualmente las propiedades de los controles de formularios ColdFusion tanto en la vista Diseño como en la vista Código.

Nota: Esta mejora sólo está disponible si se accede a un equipo que ejecute ColdFusion MX 7 o una versión posterior.

- 1 En la vista Diseño, seleccione el control de formulario de la página; en la vista Código, haga clic en cualquier lugar dentro de la etiqueta del control.

El inspector de propiedades muestra las propiedades del control de formulario.

- 2 Cambie las propiedades del control en el inspector de propiedades.

Para más información, haga clic en el icono Ayuda del inspector de propiedades.

- 3 Para configurar más propiedades, haga clic en el botón Mostrar editor de etiquetas del inspector de propiedades y configure las propiedades en el editor de etiquetas que aparezca.

Validación de datos de formulario ColdFusion

Es posible crear formularios ColdFusion en Dreamweaver que comprueben el contenido de campos concretos para garantizar que el usuario haya introducido los datos correctos.

Nota: Esta mejora sólo está disponible si se accede a un equipo que ejecute ColdFusion MX 7 o una versión posterior.

- 1 Cree un formulario ColdFusion que incluya al menos un campo de entrada y un botón Enviar. Asegúrese de que cada uno de los campos ColdFusion que desee validar tenga un nombre exclusivo.
- 2 Seleccione un campo del formulario que desee validar.
- 3 En el inspector de propiedades, especifique cómo quiere validar el campo.

La parte inferior de cada inspector de propiedades contiene los controles necesarios para que pueda definir la regla específica de validación. Por ejemplo, si quiere especificar que un texto debe contener un número de teléfono. Para ellos, seleccione Teléfono en el menú emergente Valor del inspector de propiedades. También puede especificar la fecha en que desea realizar la validación en el menú emergente Validar al.

Capítulo 22: Accesibilidad

Dreamweaver y accesibilidad

Más temas de ayuda

[“Inserción de una imagen”](#) en la página 238

[“Inserción de archivos SWF”](#) en la página 251

[“Validación de datos de formulario HTML”](#) en la página 682

[“Creación de marcos y conjuntos de marcos”](#) en la página 198

[“Inserción de una tabla y adición de contenido”](#) en la página 180

Contenido accesible

La accesibilidad designa la capacidad de crear sitios y productos Web que puedan utilizar aquellas personas con discapacidades visuales, auditivas, motoras u otras. Entre los ejemplos de funciones de accesibilidad para productos de software y sitios Web podemos citar la compatibilidad con lectores de pantalla, los equivalentes textuales para gráficos, los accesos directos del teclado y el uso de colores de pantalla con alto contraste, entre otros. Dreamweaver contiene herramientas que lo dotan de accesibilidad y herramientas que le ayudan a crear contenido accesible.

Para los desarrolladores de Dreamweaver que necesiten utilizar funciones de accesibilidad, la aplicación ofrece lectores de pantalla, navegación mediante el teclado y funciones de accesibilidad del sistema operativo.

Para diseñadores Web que necesiten crear contenido accesible, Dreamweaver ayuda a crear páginas accesibles que incluyen contenido útil para lectores de pantalla y que cumplen las directrices gubernamentales. Por ejemplo, los cuadros de diálogo le permiten introducir atributos de accesibilidad, como, por ejemplo, el texto equivalente a una imagen, al insertar elementos de página. De esta forma, cuando la imagen aparezca en una página para un usuario con discapacidades visuales, el lector de pantalla leerá la descripción de la imagen.

***Nota:** Para más información acerca de dos iniciativas importantes de accesibilidad, consulte la Iniciativa de Accesibilidad para la Web del World Wide Web Consortium (www.w3.org/wai) y la Sección 508 de la Ley federal de inserción de Estados Unidos (Federal Rehabilitation Act) (www.section508.gov).*

Ninguna herramienta de creación puede automatizar el proceso de desarrollo. Para diseñar sitios Web accesibles deberá comprender cuáles son los requisitos de accesibilidad y tomar decisiones sobre cómo los usuarios con discapacidades interactúan con las páginas Web. La mejor forma de garantizar que un sitio Web es accesible consiste en realizar una planificación, un desarrollo, una comprobación y una evaluación a conciencia.

Utilización de lectores de pantalla con Dreamweaver

Un lector de pantalla recita el texto que aparece en la pantalla del equipo. También lee información no textual, como los rótulos de los botones o las descripciones de las imágenes de la aplicación que se suministran en etiquetas o atributos de accesibilidad durante el proceso de creación.

Como diseñador de Dreamweaver, puede utilizar un lector de pantalla como ayuda para crear sus páginas Web. El lector de pantalla comienza a leer por la esquina superior izquierda de la ventana de documento.

Dreamweaver es compatible con JAWS for Windows, de Freedom Scientific (www.freedomscientific.com) y con los lectores de pantalla Window-Eyes, de GW Micro (www.gwmicro.com).

Compatibilidad con las funciones de accesibilidad del sistema operativo

Dreamweaver es compatible con las funciones de accesibilidad de los sistemas operativos de Windows y de Macintosh. Por ejemplo, en Macintosh se configuran las preferencias visuales en el cuadro de diálogo Panel de preferencias de Acceso Universal (Apple > Preferencias del Sistema). La configuración se refleja en el espacio de trabajo de Dreamweaver.

La configuración de alto contraste del sistema operativo Windows también es compatible. Esta opción se activa a través del Panel de control de Windows y afecta a Dreamweaver de la siguiente forma:

- Los cuadros de diálogo y los paneles utilizan la configuración de color del sistema. Por ejemplo, si establece el color como Blanco sobre negro, todos los cuadros de diálogo y los paneles de Dreamweaver se mostrarán con el blanco como color de primer plano y el negro como color de fondo.
- La vista Código utiliza el color de ventana y de texto del sistema. Por ejemplo, si define el color del sistema como Blanco sobre negro y, a continuación, cambia los colores del texto en Edición > Preferencias > Colores de código, Dreamweaver omite esta configuración de colores y muestra el texto del código con el blanco como color de primer plano y el negro como color de fondo.
- La vista Diseño utiliza los colores de fondo y de texto establecidos en Modificar > Propiedades de la página. Así, las páginas que diseña presentan los colores como lo hará el navegador.

Optimización del espacio de trabajo para el diseño de páginas accesibles

Al crear páginas accesibles, debe asociar información en forma de rótulos y descripciones a los objetos de su página para que el contenido sea accesible a todos los usuarios.

Para ello, active el cuadro de diálogo Accesibilidad de cada objeto para que Dreamweaver solicite la información de accesibilidad al insertar objetos. Puede activar el cuadro de diálogo correspondiente a cualquiera de los objetos de la categoría Accesibilidad en Preferencias.

- 1 Seleccione Edición > Preferencias (Windows) o Dreamweaver > Preferencias (Macintosh).
- 2 Seleccione Accesibilidad en la lista Categoría de la izquierda, seleccione un objeto, establezca las opciones que desee entre las siguientes y haga clic en Aceptar.

Mostrar atributos al insertar Seleccione los objetos para los que desee activar los cuadros de diálogo de accesibilidad. Por ejemplo, objetos de formulario, marcos, objetos multimedia e imágenes.

Mantener selección en el panel Mantiene la selección en el panel, lo que lo hace accesible para el lector de pantalla. (Si no selecciona esta opción, se mantendrá seleccionada la vista Diseño o Código cuando un usuario abra un panel.)

Visualización fuera de pantalla Seleccione esta opción cuando utilice un lector de pantalla.

Nota: Al insertar una nueva tabla, los atributos de accesibilidad aparecen en el cuadro de diálogo Insertar tabla.

Función de informe de validación de la accesibilidad de Dreamweaver

La Función de informe de validación de la accesibilidad de Dreamweaver ya no se utiliza en la versión Dreamweaver CS5.

Desplazamiento por Dreamweaver utilizando el teclado

Puede utilizar el teclado para navegar por los paneles, los inspectores, los cuadros de diálogo, los marcos y las tablas sin necesidad de utilizar el ratón.

Nota: El uso de la tecla de tabulación y las teclas de flecha sólo es compatible con Windows.

Desplazamiento por los paneles

1 En la ventana de documento, presione Control+F6 para entrar en un panel.

Un contorno de línea de puntos alrededor del título del panel indica el panel en el que ha entrado. El lector de pantalla lee la barra de título del panel en el que ha entrado.

2 Presione Control+F6 para cambiar de selección hasta que quede seleccionado el panel en el que desea trabajar. (Presione la combinación de teclas Control+Mayús+F6 para regresar al panel anterior.)

3 Si el panel en el que quiere trabajar no está abierto, utilice los métodos abreviados de teclado en el menú Ventana para mostrar el panel apropiado y, a continuación, presione Control+F6.

Si el panel en el que desea trabajar está abierto pero no ampliado, desplácese hasta la barra de título de dicho panel y presione la barra espaciadora. Si desea contraer el panel, vuelva a presionar la barra espaciadora.

4 Una vez en el panel, presione la tecla Tab para desplazarse a través de las opciones.

5 Utilice las teclas de flecha como convenga:

- Si una opción tiene varias opciones, utilice las teclas de flecha para desplazarse por las opciones y, a continuación, presione la barra espaciadora para seleccionar una.
- Si en el grupo de paneles hay fichas que dan acceso a otros paneles, sitúese en la ficha abierta y, a continuación, utilice las teclas de flecha izquierda o derecha para abrir otras fichas. Una vez haya abierto una nueva ficha, presione la tecla Tab para desplazarse a través de las opciones de dicho panel.

Desplazamiento por el inspector de propiedades

1 Presione la tecla Control+F3 para mostrar el inspector de propiedades, si no está visible.

2 Presione Control+F6 (sólo Windows) hasta que haya entrado en el inspector de propiedades.

3 Presione la tecla Tab para desplazarse a través de las opciones del inspector de propiedades.

4 Utilice las teclas de flecha como convenga para desplazarse por las distintas opciones.

5 Presione Control+Flecha abajo/Flecha arriba (Windows) o Comando Flecha abajo/Flecha arriba (Macintosh) para abrir y cerrar la sección ampliada del inspector de propiedades, según resulte oportuno, o bien, con el foco en la flecha de ampliación de la esquina inferior derecha, presione la barra espaciadora.

Nota: El foco del teclado debe estar dentro del inspector de propiedades (no en el título del panel) para que funcione la ampliación o contracción.

Desplazamiento por un cuadro de diálogo

1 Para desplazarse a través de las opciones de un cuadro de diálogo, presione la tecla Tab.

2 Utilice las teclas de flecha para desplazarse a través de los valores de cada opción.

3 Si el cuadro de diálogo tiene una lista Categoría, presione Control+Tab (Windows) para entrar en dicha lista de categorías y, a continuación, utilice las teclas de flecha para desplazarse hacia arriba o hacia abajo en la lista.

4 Vuelva a presionar Control+Tab para cambiar a las opciones de una categoría.

5 Para salir del cuadro de diálogo, presione Intro.

Desplazamiento por los marcos

❖ Si el documento contiene marcos, puede utilizar las teclas de flechas para entrar en un marco.

Selección de un marco

1 Presione Alt+Flecha abajo para colocar el punto de inserción en la ventana de documento.

- 2 Presione Alt+Flecha arriba para seleccionar el marco en el que se encuentra en este momento.
- 3 Siga presionando Alt+Flecha arriba para entrar en el conjunto de marcos y, a continuación, en el conjunto de marcos padre, si existen conjuntos de marcos anidados.
- 4 Presione Alt+Flecha abajo para entrar en un conjunto de marcos hijo o en un marco individual del conjunto de marcos.
- 5 Una vez haya entrado en un marco individual, presione Alt+Flecha izquierda o derecha para desplazarse por los marcos.

Desplazamiento por una tabla

- 1 Utilice las teclas de flecha o presione Tab para desplazarse a otras celdas de la tabla, según sea necesario.



Al presionar la tecla Tab mientras se está en una celda de la derecha, se añade otra fila a la tabla.

- 2 Para seleccionar una celda, coloque el punto de inserción en dicha celda y presione Control+A (sólo Windows).
- 3 Para seleccionar una tabla completa, presione dos veces las teclas Control+A si el punto de inserción se encuentra en una celda, o presione una sola vez si hay una celda seleccionada.
- 4 Para salir de la tabla presione las teclas Control+A tres veces si el punto de inserción se encuentra en una celda, dos veces si la celda está seleccionada o una sola vez si la tabla está seleccionada. Después, presione las teclas de flecha arriba, abajo, derecha o izquierda.