

Guía de Overnet.

Por Lestat, el vampiro.

INFORMACIÓN DE PROGRAMA

¿Qué es?

[Overnet](#) es un programa para Compartir Archivos. Esto significa que te dará la oportunidad de compartir los archivos que usted tiene en su computadora con otros usuarios en la red, y usted en cambio podrá descargar los archivos de ellos.

¿Qué lo hace diferente?

Hay muchos programas de compartir de archivos circulando, Overnet es un poco diferente de cada uno de ellos (Nos Gusta pensar Optimista). A diferencia de varios programas (el muy notable napster ahora difunto) Overnet no tiene un servidor central. De hecho no hay servidores, sólo clientes (técnicamente, un cliente podría ser interpretado como un servidor pero no nos pongamos técnicos). Cada cliente arranca, encuentra a otros clientes en la red, y se comunica con ellos. A diferencia de otros Programas sin servidores, todos los clientes son iguales, en comunicar, compartir y ayudar uno al otro.

Overnet asigna también a cada archivo en la red una identificación única (ID). Esto significa que aún cuando dos archivos se llaman igual, Overnet puede entender las diferencias, y los trata como tales. Esto ayuda a descargar un archivo grande, porque cuando Overnet encuentra más que uno u otro cliente con el archivo exacto que usted descarga, Overnet puede descargar de todos ellos al mismo tiempo y poner de vuelta el archivo completo, el resultado es que al final sus archivos se descargan más RAPIDO.

Overnet tiene también un grupo grande de seguidores, esto significa usuarios que chatean, anuncian en foros y mandan mensajes instantáneos uno al otro durante las veinticuatro horas del día. Este espíritu de la comunidad ha ayudado a hacer de Overnet lo que lo es ahora.

¿Cómo Trabaja?

Overnet es una red de almacenamiento de información. Se puede usar para publicar y recuperar pequeños pedazos de datos. Es sumamente escalable y completamente distribuido. Cada nodo (cada copia corriente de Overnet es un nodo) en la red sabe acerca de un conjunto pequeño de otros nodos en la red. Para unir la red usted debe saber simplemente la dirección de IP y el puerto de otro nodo en la red. Una vez que usted sabe esto, puede arrancar desde otro nodo. Los usos de Overnet lo que se llama un hash distribuido para organizar los datos que se buscan. Esto significa que los nodos saben lo que otros nodos publican para luego realizar las búsquedas. Es como crear un gabinete virtual gigantesco para archivar.

Arranque

Esto es cómo un cliente nuevo inicia Overnet. Cuando usted tiene el IP y el puerto de otro cliente en la red usted puede pedir que le digan otros clientes en la red y entonces usted

puede preguntar a esos clientes acerca de otros clientes etc. Es un proceso muy sencillo que usted sólo tiene que hacer si pierde de algún modo todos su contactos conocidos.

Publicar y Buscar.

Cada nodo se asigna al azar una identificación de 128 bits. Esta identificación sirve como la dirección de nodo en la red. Cuando un nodo quiere publicar algún pedazo pequeño de datos en Overnet, los datos le asignan también una identificación de 128 bits única. El nodo que tiene una identificación cercana a los datos tiene la responsabilidad de ese pedazo de información. El nodo responsable es buscado en la red. Una vez que lo encontró, el nodo que publica manda al nodo responsable, el pedazo de datos. Esto publica los datos.

Cuando un nodo quiere buscar para algo debe determinar la identificación de la cosa que esta buscando. Entonces encuentra el nodo que es responsable de esa identificación. Entonces pide la lista de los pedazos de datos que corresponden a esa identificación.

*Debo decir que lo anterior a este texto lo saque de la pagina oficial de Overnet y lo traduje con un traductor y adaptándolo para que sea mas fácil su entendimiento en nuestro idioma.

ECHAR A ANDAR EL PROGRAMA

Aquí empieza mi aporte a la guía, debo decir todo esto lo aprendí, como muchos, curioseando. El programa me parece muy sencillo de usar sobre todo si ya tenemos idea de cómo funciona este tipo de programas, principalmente el edonkey, que a mi parecer todavía tiene mucho que dar.

Este programa fue creado por Jed McCaleb el mismo creador del edonkey, el afirma que este momento el programa se encuentra en mejores condiciones que el edonkey, lo cual según mi punto de vista puede ser muy cierto, me parece que el programa se encuentra en buenas condiciones para poner a compartir nuestro archivo, me parece que son fáciles de obtener en la red del Overnet, y mas aun si son dos o mas personas las que están compartiendo el archivo. El programa tiene muchas ventajas, como el hecho que trabaja con los elinks, los mismo links del edonkey. Esto hace que el cambio de red sea más sencillo. Otra ventaja es que no trabaja con servidores, se acabo el sufrimiento de actualizar la lista de servidores para aquellos que usan o usaban el edonkey. Y la ultima ventaja, no existe un Bot., ni se requiere de Bot's para echar andar correctamente el programa.

Primero que todo debemos saber que para echar a andar al programa debemos tener instalado el .NET Frameworks y el .NET Service Pack, estos deben instalarse en el mismo idioma en el que tengamos el Windows, como la mayoría de nosotros lo tenemos en español aquí les dejo los respectivo links de donde bajarlos:

.NET Frameworks Redistributable

<http://download.microsoft.com/download/NETFrameworkRedistributable/Install/1.0/W982KMeXP/ES/dotnetredist.exe>

.NET Service Pack 1.

<http://www.microsoft.com/downloads/release.asp?releaseid=37889>

Y para los que tienen el Windows en inglés u otro idioma, aquí les dejo un link a la página donde se encuentra el .Net Frameworks Redistributable.

<http://msdn.microsoft.com/downloads/default.asp?url=/downloads/sample.asp?url=/msdn-files/027/001/829/msdncompositedoc.xml>

Y el service pack en inglés

<http://www.microsoft.com/downloads/release.asp?releaseid=40944>

Una vez instalamos los dos paquetes que nos corresponden, ya podemos instalar el Overnet, que lo encontramos en su [página oficial](#).

Debo advertirles que si todavía siguen usando el edonkey no deben señalar el botón de Take ed2k links, ya que después el overnet tomara los elinks como propios. Claro que para los que no quieren complicarse aquí les dejo un cambio en el registro que se puede usar para viajar entre un programa y otro así pueden ponerle los eLink al Overnet y luego regresar al edonkey, lógicamente por cada cambio hay que reiniciar el computador.

Cambio del registro.

Copien lo que se encuentra entre las líneas (sin incluirlas).

Windows Registry Editor Version 5.00

[HKEY_CLASSES_ROOT\ed2k]

@="URL: ed2k Protocol"

"URL Protocol"=""

[HKEY_CLASSES_ROOT\ed2k\DefaultIcon]

@="\"C:\Archivos de programa\edonkey2000\gdonkey.exe\""

[HKEY_CLASSES_ROOT\ed2k\shell]

[HKEY_CLASSES_ROOT\ed2k\shell\open]

[HKEY_CLASSES_ROOT\ed2k\shell\open\command]

@="\"c:\Archivos de programa\edonkey2000\gdonkey.exe\" \"%1\""

[HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Classes\ed2k]

@="URL: ed2k Protocol"

"URL Protocol"=""

[HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Classes\ed2k\DefaultIcon]

@="\"C:\Archivos de programa\edonkey2000\gdonkey.exe\""

[HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Classes\ed2k\shell]

[HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Classes\ed2k\shell\open]

[HKEY_LOCAL_MACHINE\SOFTWARE\Classes\ed2k\shell\open\command]

@="\"c:\Archivos de programa\edonkey2000\gdonkey.exe\" \"%1\""

Este el cambio de registro para que el edonkey tome los elinks, si quieren que overnet los tome de nuevo en opciones del Overnet hay un botón para eso, sino no es mas que cambiarle las direcciones de acceso al ejecutable del edonkey por las del acceso al ejecutable del Overnet, tengan en cuenta que los doble slash están bien escritos así que no los cambien.

Ya sabiendo esto, echemos a andar el Overnet,

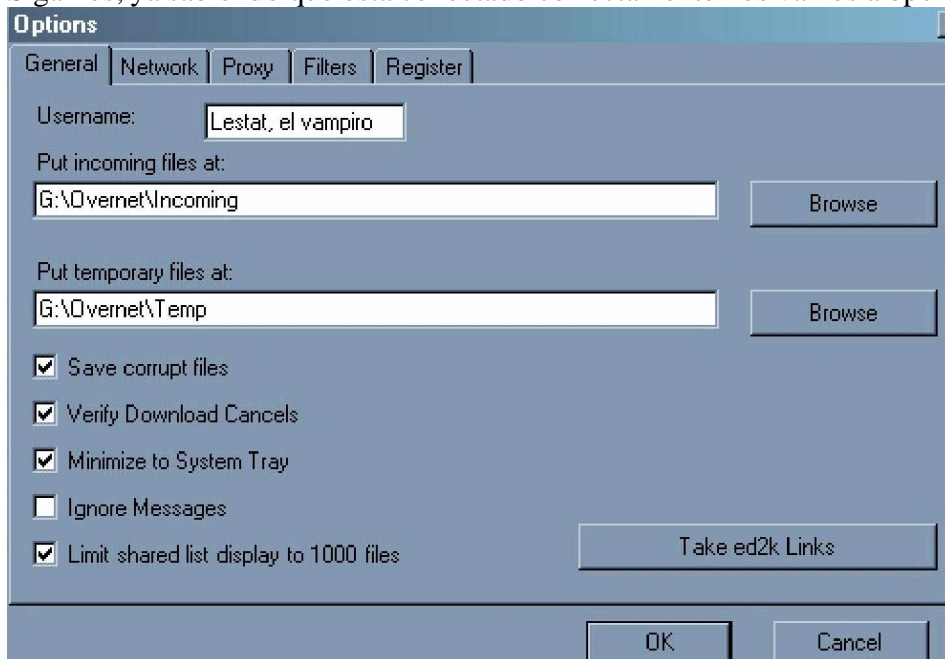


Un problema que se puede presentar es que si tenemos el edonkey funcionando el overnet nos va a decir que el puerto 4662 ya esta en uso y que debemos cambiarlo hay dos maneras una es escribiendo en el espacio que indico en el dibujo lo siguiente “port XXXX” sin las comillas y las xxxx no son mas que un numero que ustedes escojan, puede ser el 4666 que es el que mucho están usando, en realidad es indiferente cual puerto pongan. Luego le damos enter y listo el puerto queda cambiado lo único que hay que hacer es reiniciar.

Una vez reiniciamos, antes de cambiar las opciones o empezar a bajar esperemos como 10 min. a que el overnet se conecte y nos de la información que sale en la parte inferior donde a mi me sale “Connected (open) users: Files:” . esto para saber si su el overnet esta funcionando correctamente, como yo lo tengo esta bien, si donde les sale (open) , le sale (Firewalled) quiere decir que el puerto que escogieron esta cerrado, esto puede darse por muchas razones, una es que tengan el firewall que trae Windows(solo XP Pro o 2000) activado, en cuyo caso debemos desactivarlo, eso se hace en conexiones de red, escogemos la conexión local, propiedades y propiedades avanzadas, allí nos aseguramos que no este señalado y le damos aceptar. También puede ser que el Firewall como Norton, Zone Alarm o algún otro no nos dejen acceder a ese puerto en cuyo caso tenemos que configurar los respectivos Firewall para que le den acceso completo al Overnet. Otro mas es que estemos

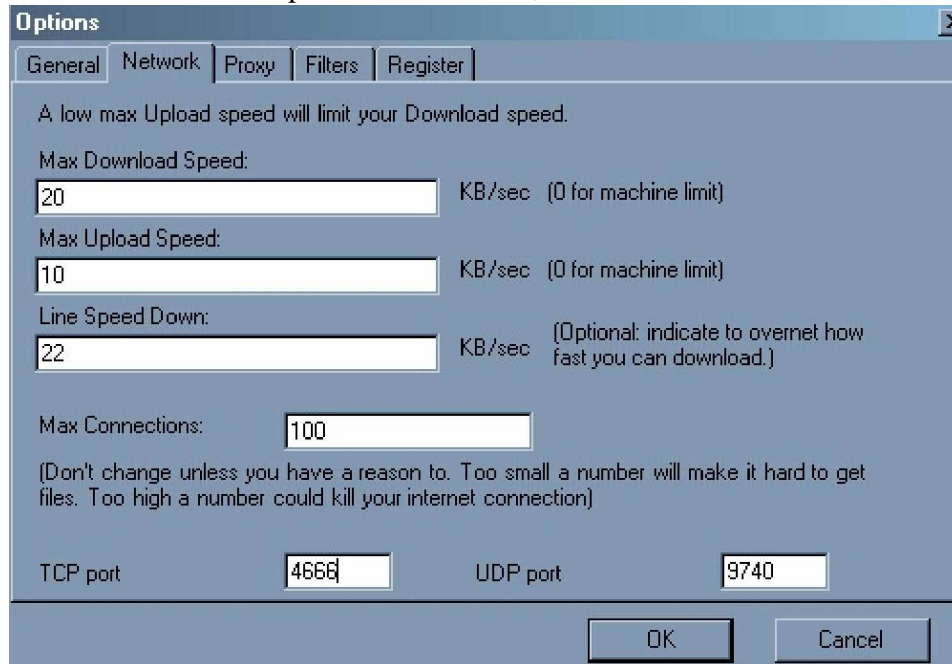
bajo una red y para esto hay que abrir los puertos. Que el Overnet esta usando tanto el TCP como el UDP, esto nos sale en Opciones. Cuando terminen de hacerle estos cambios si es que tuvieron que hacerlos tienen que reiniciar el edonkey o en cuyo caso el PC. Yo no voy a seguir con este tema ya que se pierde el objetivo de la guía.

Sigamos, ya sabiendo que esta conectado correctamente nos vamos a opciones,



Allí colocamos nuestro nick o username, luego le ponemos el directorio donde queremos que guarden nuestros temporales, preferiblemente el incoming y el temp deben estar separados tal cual como lo tengo en el ejemplo. Para los que usan el edonkey no les recomiendo revolver los temporales de ambos programas esto es causa de corrupciones en los archivos que estamos bajando. Las demás cosas señálenlas tal cual aparecen en el dibujo. Fíjense el botón de “Take ed2k Links” que les mencione anteriormente.

Ahora nos vamos a la pestaña de network,



Allí colocamos nuestras velocidades de Download y Upload, y la velocidad de la línea fíjense que deje 2k de diferencia entre Max Download speed y Line speed down, esto lo hago para poder navegar en Internet sin problemas. También tengo limitada un poco mi download por que me encuentro bajando otras cosas con otros programas y quiero que conservar ese margen para eso. En Max Connections coloque 100 para mi conexión cable 256k esta más que bien, hay gente que no recomiendo sino 90, pero bueno eso cada uno tiene su método, yo igualmente no les recomiendo exceder de 200 ya que se les empezara a presentar casos de Unasked en los archivos, eso quiere decir que todavía no ha conectado, normalmente este problema se presenta por exceso de conexiones. Allí pueden ver también el puerto TCP y UDP que su overnet esta usando allí los pueden cambiar a su antojo. La pestaña Proxy, es como su nombre lo dice para lo que su acceso es bajo un servidor Proxy, cada quien sabrá configurar esto. Filters es para filtrar las palabras que coloquemos hay de la búsqueda, solo una por renglón. Y la de Register es para los usuarios registrados, como es mi caso, nótese que no tengo publicidad (ads dentro de mi overnet).

Habiendo configurado esto reiniciamos el overnet ya por última vez para empezar a usarlo correctamente.

En el botón Share (afuera de opciones) tienen los archivos que van compartiendo y también pueden buscar los que quieran compartir no es mas que buscar el directorio donde los tienen y señalarlos con el chulito rojo y darle click al botón de "Apply Changes".

El resto me parece muy básico para tener que explicarlo.

Otro error puede ser que el edonkey no se conecte eso puede ser que su versión del Overnet es muy vieja y necesita actualizarla para actualizar así sus contactos. Sino pidanle a alguno

que les mande su archivo contact.dat y lo remplazan por el que ustedes tienen en el directorio de overnet.

No siendo más aquí termino la guía, espero haberles ayudado un poco y haberles despejado algunas dudas sobre el programa.

Para contactarme, búsquenme en ShareReactor en la Sección en Español (penúltima).

SUERTE.