

Manual de Emule y Edonkey

GENERAL

Nick:

Escribe tu apodo, este sera el que despues vean los demas usuarios.

Minimizar al área de notificación:

eMule no se minimizará en la barra de tareas sino que lo hará en el área de notificación (o tray) si esta opción está activada.

Pitar en los errores:

Si se detecta algun error en las descargas o alguna corrupción el altavoz del PC sonará.

Preguntar al salir:

Aparecerá un cuadro de mensaje pidiendo confirmación para apagar eMule.

Mostrar pantalla de inicio:

Si está activado mostrará una bonita pantalla de inicio al arrancar eMule :)

Doble click en la lista para expandir:

Con esta opcion puedes alternar entre click simple o doble click para expandir las descargas y ver las fuentes de cada una de ellas.

Segundos para aparicion de:

Si mantienes el cursor del ratón sobre una descarga o sobre una fuente aparecerá un "tooltip" con informacion.

Es un método muy útil para comprobar varias cosas, entre ellas los fakes.

Escribe aqui el retraso deseado para la aparicion del "tooltip".

Traer al frente al pulsar un enlace:

Esta opción sirve para poner en primer plano a eMule al pinchar sobre un enlace web para añadir un fichero o un servidor.

Si no se activa esta opción eMule parpadeará 3 veces para informar de que el enlace ha sido añadido con éxito.

CONEXIÓN

Antes de nada, necesitas conocer cuales son las características de tu conexión. Consulta el contrato con tu proveedor de internet (ISP) o su página oficial si no las conoces.

Hay dos valores muy importantes: máximo de subida y bajada. Estos valores suelen darse en kilo BITS por segundo (kb/s)

Estos valores deben introducirse en kilo BYTES por segundo. Para calcular los kB simplemente divide los kb por 8.

Ejemplo:

Capacidad de bajada: $256\text{kb/s} / 8 = 32\text{kB/s}$

Capacidad de subida: $128\text{kb/s} / 8 = 16\text{kB/s}$

Capacidad de bajada:

Igual que tu máximo ancho de banda de bajada. En el ejemplo anterior deberias poner 32. Este valor tan solo se usa para la escala de las estadísticas.

Capacidad de subida:

Maxima capacidad de subida. 16 en el ejemplo anterior. Al igual que el de bajada, tan solo se usa para las estadísticas.

Límite de bajada:

Almenos que quieras guardar ancho de banda de bajada (no se recomienda ;)) introduce tu máximo de bajada. Segun el ejemplo, 32

Límite de subida:

Esta es quiza la opcion más importante. Este configura la máxima subida que vas a "donar" a la red.

Configura este valor aproximadamente a un 80% de tu capacidad de subida total. Según el ejemplo deberíamos poner $16 \cdot 0.8 = 12.8$ redondeando a 12 o 13 (por el momento eMule no acepta valores decimales)

Dos aspectos a considerar:

- Límite de subida demasiado alto

Cada descarga necesita un poco de ancho de banda de subida para ejecutar solicitudes, confirmar envíos etc. Así que si pones el límite demasiado alto es posible que tus descargas se vean afectadas ya que no queda suficiente ancho de subida para efectuar estas operaciones.

- Límite de subida demasiado bajo

eMule incorpora un "sistema de créditos" basado en cuanto subes a la red. Una subida reducida significa menos créditos y un tiempo de espera mayor en las colas.

Conexiones máximas:

El número máximo de conexiones TCP y UDP simultáneas permitidas.

Estas conexiones solo se usan si hay transferencias activas o búsquedas y peticiones de cola.

Alterar este valor suele ser innecesario, excepto si tu sistema operativo es Windows 98/ME que entonces no deberás poner un valor superior a 50.

Nota:

El número de conexiones no tiene nada que ver con el número de fuentes.

Puerto:

Cada transferencia en internet se efectúa a través de un puerto específico. Ej, conectas a una web a través del puerto 80, email suele ser a través del 110 y 25, etc..

eMule usa el puerto 4662 por defecto para descargar de otro usuario.

Cambiar este valor solo es necesario si ese puerto está bloqueado por tu ISP o por algún firewall.

Busca en los foros sobre cómo configurar los routers para que permitan el uso del puerto 4662.

Max. fuentes/archivo:

eMule deja de buscar fuentes una vez que se supera este valor. El valor recomendado está entre 200-400.

Autoconectar al iniciar:

Configura eMule para que conecte a algun servidor al iniciarse automaticamente.

Reconectar al perder la conexión:

Si la conexión con el servidor se interrumpe eMule intentará conectar a otro servidor. Se recomienda activar.

SERVIDOR

Eliminar servidores caidos tras N intentos:

Puedes configurar eMule para que borre los servidores "muertos" que no hayan respondido tras N intentos.

Auto actualizar la lista al iniciar:

En el directorio en el que has instalado eMule encontraras el fichero addresses.dat. Abrelo con cualquier editor ASCII (ej. notepad) y escribe una URL con un server.met válido.

Tan solo se permite una URL.

Marcar esta opcion hace que eMule actualice su lista de servidores con la de la lista de la URL especificada en el addresses.dat al iniciar.

Actualizar la lista de servidores al conectar a un servidor:

En cierto modo, los servidores de eDonkey se conocen entre ellos. Con esta opción activada eMule añadirá a la lista los servidores conocidos del servidor al que conectes.

Actualizar la lista de servidores al conectar a un cliente:

Esta característica solo funciona si otro usuario de eMule conecta contigo para subir. El te enviará su lista de servidores.

Filtrar siempre IPs erróneas:

Cuando recibas IPs inválidas, como 0.0.0.0 o similares, eMule las borrará automáticamente.

FICHEROS

Ver mis compartidos:

El cliente original eDonkey2000 tiene un sistema de amigos, a los que puedes ver los ficheros que comparten.

Esta característica aun no está implementada en eMule, pero permite especificar la respuesta a ese tipo de solicitud.

- Todos

Todos los usuarios son capaces de ver tus ficheros compartidos

- Amigos

Solo los usuarios marcados como amigos serán capaces de ver tus ficheros.

- Nadie

Imagina... :)

Gestión Inteligente de Corrupción (I.C.H.):

La transferencia de datos en la red eDonkey se basa en chunks (trozos). Un chunk ocupa aproximadamente 9Mb.

Cuando se descarga un chunk completo se comprueba su estado, y si no está corrupto se prepara para una posible subida.

En cambio, si está corrupto, normalmente se tiene que volver a descargar el chunk completo. ICH intenta reducir la cantidad de datos que deben ser 're-descargados', ahorrando tiempo en estos casos.

DIRECTORIOS

Archivos entrantes:

Especifica el directorio al que se moveran los ficheros completados.

Archivos temporales:

Carpeta o directorio en el que se almacenan las descargas en progreso.

Directorios compartidos:

Aqui se especifican los directorios que se van a compartir en la red.

Notas:

- Los directorios de archivos entrantes y temporales siempre estan compartidos; asi que no los añadas.
- La red eDonkey no está diseñada para soportar grandes cantidades de ficheros (ej: cantidades grandes de mp3). Eso supondria una carga enorme para los servidores. Comprime tus ficheros y compártelos comprimidos.
- Por favor, no compartas directorios como \Windows, \Temp o \Archivos de programa.